キャラクター名: "戦闘君(せんとくん)"セントール・ナラクベルン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	298
冒険者Lv	12	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1850		魔物を倒したことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	9		23 + 1	4
		敏捷度	11	4		22	3
体	15	筋力	2	13		30	5
		生命力	6	15		36	6
心	8	知力	8	14		30 + 2	5
		精神力	7	13		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	アルケミスト	5
マギテック	7		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
マルチガード	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	
エイギア	○	○
ハインラト	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
パークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
エンサイクロペディア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		27	-2	13
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
OPクリエイトウェポン(フランベルジュ) 魔法ダメージ	1H両	23		2d+ 16	10	17	28										
スティールブレイド 銀製の武器,魔法の武器　基本抜かない、馬車によくおいてくる	1H	29	1	2d+ 17	10	18	24										
パンチ	1H	0		2d+ 16	12	17	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 15	12	17	5										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	17	1										
バランスのいい小型ハンマー	1H投	1	1	2d+ 17	12	17	6										
ショートソード 銀製の魔法の武器+1、カードデッキ加工	1H	5		2d+ 16	10	17	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	20

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

装備品		説明
頭	OPフローティングスフィア大	OPターゲットサイト(100),エクスプローラーエイド(200),エフェクトウェポン(300)
耳	OPフローティングスフィア大	OPクリエイトウェポン(600),OPフラッシュライト(100)
顔	せんとくんの被り物	特注品の被り物。二本の鹿の角のような飾りが特徴で頭全体を覆うため剃髪しているように見える
首	ポーションインジェクター	
背中	野伏のサーマルマント	
右手	巧みの指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	OPフローティングスフィア大	OPアンチミサイルフィールド(500),OPオートガード(400)
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
	ウェポンホルダー	
左手	信念のリング	
	アルケミーキット	

その他メモ

一般技能
料理人5御者4貴族1

頭につけている特注品の被り物は二本の鹿の角のような飾りが特徴で頭全体を覆うため剃髪しているように見える。
昔は小国の王族だったが暮らしていた国に魔物が襲来し騎士団とともに撃退に成功したものの国は壊滅し復興不可能となり王家も没落していった。
しかしその後も放浪しては人助けを繰り返し、あるとき大きな街にきてのんびり過ごしていたところ魔物が襲来した。そのときかつての光景を思い出し一念発起して街の自警団とともに魔物の軍勢に立ち向かっていった。戦闘君はその戦いの後に呼ばれるようになった名前。
でもそんなのは100年前のおはなし。名誉も風化しその名を知る者も少なくなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "戦闘君(せんとくん)"セントール・ナラクベルン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
生活費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
替えの装飾品x6	○□□○□□
馬車と馬	○□□○□□
一般装備・消耗品	○□□○□□
キャンプ用品	○□□○□□
袋類	○□□○□□
照明器具系	○□□○□□
冒険道具類	○□□○□□
衣類	○□□○□□
その他	○□□○□□
食事系	○□□○□□
嗜好品	○□□○□□
冒険道具類 II	○□□○□□
冒険道具(消耗品)	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
薬品類	○□□○□□
ジュンさんへ譲渡	○□□○□□
封印カード	○□□○□□
通常カード	○□□○□□

所持金 265 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
称号：戦闘君(せんとくん)	15
使いやすい調理道具セット	5
迅速の火縄壺	20
バランスの良い小型ハンマー	5
よく切れるナイフ	5
真っ平の手鏡	20
真っ平の姿見	20

名誉点 所持 1556 /合計 1746