キャラクター名
茨木 卑宮(イバラキ ヒミヤ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	13	性別	♀
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	0	1	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100	白兵	6r+1		64		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C	2							
効果：								
マルチウェポン	1							
効果：								
ターゲットロック	3							
効果：								
攻性変色	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『あたしの骨が欲しかったら、引きずりだしてみなよ』

覚醒前からゾウに踏まれても折れない骨を全身に宿していた。
骨自体が聖性を帯びた"遺産"などと知る由もなかったが、
これを理由に数多の密猟者から命を狙われる非日常が幕開けてしまう。
結果、ホームセンター産の鉈とナイフを持ち歩く物騒な中学生が誕生した。
幼少期から大人に命を狙われてきたため疑心暗鬼でぶっきら棒な性格に。
その反動で危害を加えないと確信した人には無意識に甘える。
骨の作用で常人離れの身体能力を発揮する面も含めて、例えるなら猫。