

キャラクター名
【ずぼらで汚い】イキル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	住処が燃えたことがある		
経験点	0		溺れたことがある 臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	9			22 + 2	4	スカウト		7		
		敏捷度	10	1		24 + 1	4	レンジャー		3		
体	0	筋力	1	4		5	0	セージ		5		
		生命力	15	4		19	3	アルケミスト		7		
心	12	知力	5	1		18	3					
		精神力	10	8		30	5					

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	218p		p
スローイング	1B30p		p
連続賦術	A13p		p
鷹の目	1B30p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要 ランク			
鎧	筋力	回避力	防護点			
クロスアーマー	1		2			
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	合計値		0	2		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 0	2	42						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 12	0							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	
イニシアティブブースト	
バインドアビリティ	
アーマーラスト	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏のサーマル Mant	
右手 宗匠の腕輪	
腰 専用アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
インテリアニマルソック	
左手 俊足の指輪	

その他メモ

家が燃え別の住処へ、河で溺れることもあった、飯がなく寒空の下、臨死に近い体験もした
 生きるためには、意地は張らない、矜持も持たない、信念は簡単に捨てる、そんな男。
 魔動機術とリボウ錬金術に精通していたが新天地では定職には就かず、冒険者の道へ。
 ガメルと仕事には真剣に取り組み、出来ないものは丁寧に熨斗をつけてお断りさせてもらうが
 グラスランナーらしい享乐的で利己主義な所は見受けられず普段からしつこくめんどくさい。
 服は襦袢、馬小屋暮らしに保存食、楽しみを一切削いだ生き方。
 どうせ、物を持ち始めれば失う、そんな諦念から物は必要以上に持たなくなってしまうた
 そんな彼を冒険者やよく知る人は『ずぼらで汚い』イキルと呼ぶ。
 だが、グラスランナーらしくお金をけちることは一切なく存分に使う。
 それが【生き残る】ため必要なら

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

