

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	190 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	156
肉体	6	1	0	3		10	行動値	18
感覚	0	0	0	6		6	(非装備時)	18
精神	0	0	0	6		6	戦闘移動	23
社会	2	0	0	2		4	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	5		知覚	6		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
190%(Lv+2)	白兵	15r+10				
破壊の爪	白兵	15r+10	1	12		
		0				
ST(MI) 餓狼降臨		5r	1	31+3D		破壊の爪:完全獣化・巨獣化・凶悪化・絶望化・セントールの呪いのランダム・ダメージ・自己強化・ドット不可・無効耐痛・無効耐炎・無効耐毒

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
餓狼降臨		19			

所持品		合計装甲:	19	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	2		常時	至近	自身		IN---	
効果: HP+[Lv*30]								
状態復元	1		AT	至近	自身		IN---	
効果: 状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う								
魔獣の咆哮	1	2	AT	視界	単体			
効果: ガイスLvD、ラウド`1回								
軍神の守り	1	2	AT	至近	自身			
効果: 行動済みでもカバリング可								
イージスの盾	1	2	AT	至近	自身			
効果: ガート`値+LvD								
魔獣の証	1	4D10	AT	至近	自身		120%	
効果: 戦闘不能を回復し、HPを[Lv*10]回復								
加速する刻	3		IN	至近	自身		IN---	
効果: インアチブにメインプロセスを行う、シリアLv回、ラウド`1回								
破壊の爪	2	3	MI	至近	自身			
効果: 素手強化(G値1、命中0、攻撃力+[Lv+8])								
完全獣化	1	6	MI	至近	自身			
効果: 【肉体】判定ガイス+[Lv+2]。アイテム使用不可。								
巨神獣化	1		MI	至近	自身		IN---	
効果: 白兵攻撃力+[Lv*5]、HP+50、ド`ッジ`不可								
究極獣化	1	4D10	MI	至近	自身		120%	
効果: ガ`マジ`+[Lv]D、装甲値+10								
剛身獣化	1	6	MI	至近	自身		ピ`17	
効果: 素手攻撃力+[Lv*2]、装甲値+[Lv*3]								
セントールの脚	2	2	MI	至近	自身			
効果: 戦闘移動距離+[Lv*5]m								

エフェクトアーカイブと正誤表適用版、エフェクトアーカイブに合わせた侵蝕率調整済み。  
竜鱗がなくなっただので脆くなった。

