キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	190 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0	3		10
感覚	0	0	0	6		6
精神	0	0	0	6		6
社会	2	0	0	2		4

HP	156
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	5		知覚	6		意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
190%(Lv+2)	白兵	15r+10				
破壊の爪	白兵	15r+10	1	12		
		0				
ST(MI) 餓狼降臨		5r	1	31+3D		攻撃のHPを全て消費し6ラウンド間、HP自然回復し、HP自動消費し、戦闘移動+セントールの脚+リンディングスタイル+獣の咆哮、を口に出し、ドガドガ、戦闘移動、防御判定の出目を5出せる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
餓狼降臨		19			

合計装甲：	19	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2		常時	至近	自身		ｴﾈﾐｰ	
効果：	HP+[Lv*30]							
状態復元	1		AT	至近	自身		ｴﾈﾐｰ	
効果：	状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う							
魔獣の咆哮	1	2	AT	視界	単体			
効果：	ﾀﾞｲｽ-LvD、ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
軍神の守り	1	2	AT	至近	自身			
効果：	行動済みでもカバーリング可							
イージスの盾	1	2	AT	至近	自身			
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+ＬｖD							
魔獣の証	1	4D10	AT	至近	自身		120%	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを[Lv*10]回復							
加速する刻	3		IN	至近	自身		ｴﾈﾐｰ	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う、ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
破壊の爪	2	3	MI	至近	自身			
効果：	素手強化(G値1、命中0、攻撃力+[Lv+8])							
完全獣化	1	6	MI	至近	自身			
効果：	【肉体】 判定ﾀﾞｲｽ+[Lv+2]。ｱｲﾃﾑ使用不可。							
巨神獣化	1		MI	至近	自身		ｴﾈﾐｰ	
効果：	白兵攻撃力+[Lv*5]、HP+50、ﾄﾞｯｼﾞ不可							
究極獣化	1	4D10	MI	至近	自身		120%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv]D、装甲値+10							
剛身獣化	1	6	MI	至近	自身		ﾋﾟｭｱ	
効果：	素手攻撃力+[Lv*2]、装甲値+[Lv*3]							
セントールの脚	2	2	MI	至近	自身			
効果：	戦闘移動距離+[Lv*5]m							

エフェクトアーカイブと正誤表適用版、エフェクトアーカイブに合わせた侵蝕率調整済み。
竜鱗がなくなったので脆くなった。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MI 餓狼進撃		0				ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ+獣の瞳。戦闘移動、隠密状態の相手も狙える。
MJ 餓狼乱舞	白兵	20r+10	C7	39+3D		C:ｷｭﾏｲﾗ+獣の力+鬼の一撃+獣の残虐+獣脚+吹き飛ばし。範囲攻撃、ｶﾞｰﾄﾞ弱ﾀﾞﾒｰｼﾞ+15、強制移動10m、ﾄﾞｯｼﾞ-5D。
MJ 餓狼旋風	白兵	20r+10	C7	31+3D		C:ｷｭﾏｲﾗ+獣の力+鬼の一撃+獣の残虐+獣脚+吹き飛ばし+飛翔。王冠不可、範囲攻撃、ｶﾞｰﾄﾞ弱ﾀﾞﾒｰｼﾞ+15、強制移動10m、ﾄﾞｯｼﾞ-5D。
MJ 餓狼断殺	白兵	20r+10	C7	39+3D		C:ｷｭﾏｲﾗ+獣の力+鬼の一撃+獣の残虐+獣脚+吹き飛ばし+獣の王。範囲攻撃、ｶﾞｰﾄﾞ弱ﾀﾞﾒｰｼﾞ+15、強制移動10m、ﾄﾞｯｼﾞ-5D。
		0				
RE 餓狼の守り		0	1+3D			イージスの盾。装甲強化、G値強化。
AT 復讐の刃	白兵	15r+10	C7	31+3D		RE不可。
AT 魔獣の咆哮		0				ﾀﾞｲｽ-3D。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティングスタイル	4	1	MI	至近	自身			
効果：	戦闘移動、離脱可能							
獣の瞳	1	1	MI	至近	自身			
効果：	隠密状態の相手を攻撃可能							
復讐の刃	1	6	AT	至近	単体			
効果：	RE放棄、攻撃者に白兵攻撃(RE不可)							
鋼の肉体	1	2	MJ	至近	自身			
効果：	暴走以外の全BS回復、HP+[LvD+【肉体】]点回復							
C：キュマイラ	1	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
獣の力	1	2	MJ	武器		〈白兵〉		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
鬼の一撃	1	2	MJ	武器		〈白兵〉		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞしている相手に与えるﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv*5]							
獣の殺意	3	2	MJ	武器		〈白兵〉		
効果：	ﾄﾞｯｼﾞ-[Lv]							
増腕	4	2	MJ	武器	範囲	〈白兵〉	ﾋﾟｭｱ	
効果：	範囲攻撃化、ｼｰﾝLv回							
吹き飛ばし	3	3	MJ	武器	単体	〈白兵〉		
効果：	対象を[Lv*2]m移動させる							
獣の王	1	4	MJ	武器	単体	〈白兵〉	100%	
効果：	RE不可、ｼﾅﾘｵ1回							
飛礫	5	2	MJ	20m	単体	〈白兵〉		
効果：	射程20m、攻撃力+4化、至近不可、ｼｰﾝLv回							
アルゴスの眼	3	1	MJ/RE			〈知覚〉		
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+[Lv]D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								