

キャラクター名  
鴉丸律

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレンB
	バロール			年齢		性別
オプション			年齢	15歳くらい(推定)	初期侵食率	31%
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31%	
出自	複数の兄弟姉妹		経験	裏切られた	邂逅	保護者：霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	5r+3	0	2		マイナーで作成、侵蝕値2。
放たれた刃<イジェクションアウル>	射撃	7r+3	0	2		侵蝕値5、C値9。コンセ+瞬速+斥力。
└ 侵蝕値60↑	射撃	8r+3	0	2		
└ 侵蝕値80↑	射撃	9r+3	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値を-1V2								
斥力の矢	2	2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成（攻撃力[LV×2]、命中-1）								
瞬速の刃	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]								
小さき魔眼	2	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果： そのラウンド内の攻撃ダメージ+[LV×2]								
黒星粉碎	1	4D10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果： [LV+5]D点ダメージ、リアクション不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【基本ステータス】  
 からすま りつ/りく  
 外の世界、日常をほとんど知らない黒尽くめの少女。任務などの予定がない限りはUGNの施設に籠もっている。人見知りがちで必要最低限の会話をしないが、何を話したらいいのかわからないだけで人嫌いではない。  
 一番古い記憶はFHの実験施設だが、律はそれをUGNの研究施設だと思っている。  
 昔たくさんの兄弟、姉妹がいたとっており、事実彼らは存在し、多くが研究の犠牲となっている。  
 「居なくなった」と思っているのは彼らが死んだからというもあるが、単に実験施設から逃げ出し居場所が変わったためである。  
 戦闘用人格である「戮」とは頻繁に意識が入れ替わっていたため、当時の記憶が曖昧である。  
 施設から逃げ出したのは戮の方。それが10年ほど前。  
 脱走後UGNに保護され、戦闘用人格のコントロールを訓練し、意図しない入れ替わりはしなくなりつつある。  
 しかし律自身は記憶が曖昧になることに恐怖があり、本来の自分は「戮」の方なのではないかと思わずにはいられない。  
 かく言う戮の方は律を主人格だと認めそれなりに大事にしている。  
 律：わたし/あなた・さん付け、戮：あたし/あんた・呼び捨て。  
 「斥力の矢」に使うための千枚通しを常に持ち歩いているが、無い場合はあまり拘らず砂利でもなんでも使う。それでも刃、気にしない。