

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | シーフ | レベル | 17 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | レンジャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | | | | 境遇 | 紛失 |
| 出自 (効果) | 英雄 | | | 目標 | 友情 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 18 | 21 | 10 | 9 | 18 | 23 | 9 |
| ボーナス | 6 | 7 | 3 | 3 | 6 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 10 | 4 | 4 | 7 | 7 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 146 |
| MP | 160 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 『ヤンデレ剣・振袖』 | 至近 | 0 | 16 | | | | | |
| 左手 | 『ツンシュン剣・夢断』 | 至近 | +1 | 16 | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | シャドウブレイカー | | | | | 8 | | | -1 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 4 | 0 | 7 | 11 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 16 | | | | | |
| 総計(左) | | | 11 | 16 | 4 | 13 | 7 | 11 | 10 |
| 総計(両) | | | 11 | 32 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|--------------|
| MPポーション*10 | 異次元バッグ |
| HPポーション*10 | ベルトポーチ |
| ハイHPポーション*5 | ポーションホルダー |
| 野営道具 | EXPMPポーション |
| 野菜*3 | 調理用具 |
| 肉*3 | HPポーション売却*2 |
| 冒険者セット | 理力符；火 |
| くさび*3 | 穴の二つ開いたバゼラード |
| ハイMPポーション*10 | ラシールの魔弓 |
| ランタン | ウェポンケース |
| ロープ | 矢筒 |

現在重量: 53
 最大重量: 54
 所持金: 35319
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|----|-----|-------|----|----|----|----------------------|----|
| レムレス；アストラルボディ | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスタリー；短剣 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 命中+1D | |
| シャドウショット | 5 | 5 | ダメ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 初期1+成長3 HP12ロス | |
| サブライザル | 4 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 初期2+成長2 命中+1D ダメ+SLD | |
| アローシャワー | 3 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 6体に攻撃 | |
| コンシールアタック | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 命中+1d ダメ+SLD | |
| シャドウブレイド | 3 | 6 | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | +s l*10 (+30) | |
| ストライクスロー | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | ダメ+SL*4 | |
| スイングダガー | 1 | 5 | 効果 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シャドウストーク | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フェイドアウト | 1 | 10 | セット | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アローレイン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 器用+1D | |
| ストレイトショット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | 命中+1D | |

特殊短剣「ラック・ウォーモンガー・シェイク・エッジ」 『ヤンデレ剣・振袖』
 短剣Lv1
 重量3
 命中+-0
 攻撃力CL+3
 行動修正0
 至近
 幸運に+1
 マイナーアクション：装備者の攻撃を範囲（選択）に変更する。1シーン1回

短剣②「カース・フィアー・ドリーム・エッジ」 『ツンシュン剣・夢断』
 攻撃力CL+3
 命中+1
 1シーンに一回相手のリアクションー2d 精神判定達成値ー2
 重量1

