

キャラクター名
 ジャムハット伯爵

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	伯爵/何でも屋
オプション			年齢	?	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	30%
出自	名家の生まれ	経験	平凡への反発		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:情報屋	
コネ:裏社会	
コネ:UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
鷲ノ宮キョウ	P 信頼	N 劣等感		
ニコ	P 信頼	N 無関心		
光	P 同情	N 脅威		
まさはる	P 誠意	N 無関心		
あきひこ	P 尽力	N 無関心		
なつき	P 誠意	N 無関心		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: ラウンド間メジャーのダイス+Lv個								
アドバイス	2	4	メジャー	視界	単体	〈交渉〉		
効果: 対象の次のメジャーにC値-1,判定ダイス+Lv個								
ブービートラップ	2	3	オート	至近	単体	自動成功		
効果: ラウンド間対象の判定ダイス-Lv+2個								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: 判定の達成値+Lv*3/ラウンド1								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 対象の判定のダイス目をひとつ10に変更								
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	〈交渉〉		
効果: 対象の次のメジャーの攻撃力+Lv*2								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: 対象のダメージ+Lv+1/ラウンド1								
成長促進	★							
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「面白いものに興味は無いかい？」

何処かの貴族の家に属しているらしいが実のところどうなのかは分からない
 本家のおかげで様々な資本家や資産家に顔が広い
 面白いからと言って孤児を拾ってきては育てたりする

実のところ何人なのかこの出なのかは支部の人間も知らない部分が多い
 ただ日本人ではない