キャラクター名: 魔神　勇二

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1080		目標としている人がいた		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	6			13 + 1	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	2	1		18	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化、魔法の発動体	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1633 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品		説明
頭	バンダナ	妹から誕生日のプレゼントとしてもらったもの
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手	能力増強の指輪	装備時俊敏+1、破壊すると+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

慕っていた実の兄に家族を皆殺しにされ、復讐を果たすため冒険者になることを決意した。チャットパレット入力例：

```
2d6+1 ダイスロール
１ｄ２０+{敏捷}+｛格闘｝　格闘！
//敏捷=10
//格闘=2
//命中=5
//回避=4
//生命抵抗=4
//精神抵抗=4
2d6+{命中}+{格闘}-2
2d6+{筋力}+{格闘}
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟