

キャラクター名  
フィー仮組

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-8000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	7	敏捷度	14			21	3
		筋力	2			9	1
心	14	生命力	4			11	1
		知力	4			18	3
		精神力	11			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1200 G	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 9	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑮ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉕
-------	--