キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-158500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	2			12	2
心	4	知力	2			6	1
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	13		
スカウト	7		
レンジャー	13		
セージ	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ブロッキング	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	かばう	IB36 p
ファストアクション	2123 p	マルチガード	IB32 p
治癒適性	2122 p	鉄壁	IB30 p
不屈	2123 p	MP軽減/マギテック	IB33 p
ポーションマスター	2123 p	武器習熟A/ガン	IB31 p
韋駄天	3142 p	両手利き	IB32 p
鋭い目	2120 p	二刀流	IB30 p
精密射撃	IB30 p	武器習熟S/ガン	IB31 p
命中強化	IB32 p	武器の達人	IB31 p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○
リザードマン語	○	○
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
堅陣の構え	
止まるんじゃねぇぞ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	15	15	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自警団スーツ			2	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	17	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オル☆GUN	1H		1	2d+ 18	10	24											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	70 m	210 m

回避	防護点
2d+ 17	1

HP
10

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+666	2d+ 0

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他鼓吻に必要なアレ	

装備品	説明
左手	

その他メモ

止まらぬ熱情「不屈発生時、生命抵抗のダイスが2dではなく4dになる。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟