

キャラクター名  プレイヤー名

|        |         |    |       |            |          |           |
|--------|---------|----|-------|------------|----------|-----------|
| シンドローム | バロール    |    | ワークス  | UGNチルドレンB  | カヴァー     | UGNチルドレンB |
|        | バロール    |    |       |            |          |           |
| オプション  |         |    | 年齢    | 14歳くらい(推定) | 性別       | ♀         |
| 覚醒     | 素体      | 衝動 | 嫌悪    | 初期侵食率      | 31 %     |           |
| 出自     | 複数の兄弟姉妹 | 経験 | 裏切られた | 邂逅         | 保護者：霧谷雄吾 |           |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 14 |
| 感覚 | 2   | 1    | 2    |    |     | 5   | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 19 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 38 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 4  |    | RC  | 2  |    | 交渉  |     |    |
| 回避  | 2  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 2  |    | 調達  |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

| 武器・コンボ               | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                   |
|----------------------|----|-------|----|-----|----|--------------------------------------|
| 斥力の矢(通常)             | 射撃 | 5r+3  | 0  | 8   |    | マイナー/シーン間。侵蝕値2。攻撃力Lv4×2              |
| 小さき魔眼                |    | 0     |    | 4   |    | セットアップ/R間。侵蝕値3。攻撃+Lv2×2              |
| 放たれた刃<イジェクションアウル>    | 射撃 | 9r+3  | 0  | 8   |    | 侵蝕値5、C値8(斥力Lv4+瞬速Lv3+コンセLv2)         |
| 60@放たれた刃<イジェクションアウル> | 射撃 | 10r+3 | 0  | 8   |    | 侵蝕値5、C値8(斥力Lv4+瞬速Lv3+コンセLv2)、侵蝕ダイス+1 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 思い出の一品 |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

|       |   |       |   |
|-------|---|-------|---|
| 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-------|---|-------|---|

| ロイス       |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 戦闘用人格(戮)  | P       | N       |    |    |
| シナリオ:緒方レミ | P 有為    | N 嫌気    |    |    |
| 固定:兄弟     | P 連帯感   | N 恐怖    |    |    |
| 五代アスナ     | P 好奇心   | N 劣等感   |    |    |
| 久留依咲      | P 親近感   | N 不安    |    |    |
| 羽生創治      | P 連帯感   | N 不安    |    |    |
| デュアルカラミティ | P 親近感   | N 脅威    |    |    |

|        |   |        |   |
|--------|---|--------|---|
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 2 |
|--------|---|--------|---|

| スキル名          | SL                              | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------|---------------------------------|------|-------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング        | ★                               | -    | オート         | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果:           | 非オーヴァードのエキストラ化                  |      |             |    |        |    |      |    |
| リザレクト         | 0                               | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:           | コスト分のHPで復活                      |      |             |    |        |    |      |    |
| コンセントレイト:バロール | 2                               | 2    | メジャー        | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果:           | C値を-LV                          |      |             |    |        |    |      |    |
| 斥力の矢          | 4                               | 2    | マイナー        | -  | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:           | そのシーン間射撃武器作成・装備(攻撃力[LV×2]、命中-1) |      |             |    |        |    |      |    |
| 瞬速の刃          | 3                               | 3    | メジャー        | 視界 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果:           | 判定ダイス+[LV+1]                    |      |             |    |        |    |      |    |
| 小さき魔眼         | 2                               | 3    | セットアップ/プロセス | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:           | そのラウンド内の攻撃ダメージ+[LV×2]           |      |             |    |        |    |      |    |
| 黒星粉碎          | 1                               | 4D10 | メジャー        | 視界 | 範囲(選択) | 自動 | 120% |    |
| 効果:           | [LV+5]D点ダメージ、リアクション不可           |      |             |    |        |    |      |    |
| 吸着            | 1                               | -    | 常時          | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:           | 戮に切り替わったら髪と裾を靡かせる               |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:           |                                 |      |             |    |        |    |      |    |

「Dual Calamity (デュアル カラミティ)」用  
 からすま りつ/りく  
 外の世界、日常をほとんど知らない黒くめの少女。任務などの予定がない限りはUGNの施設に籠もっている。人見知りがちで必要最低限の会話をしないが、何を話したらいいのかわからないだけで人嫌いではない。一番古い記憶はFHの実験施設だが、律はそれをUGNの研究施設だと思っている。昔たくさんの兄弟、姉妹がいたとっており、事実彼らは存在し、多くが研究の犠牲となっている。「居なくなった」と思っているのは彼らが死んだからというのもあるが、単に実験施設から逃げ出し居場所が変わったためである。戦闘用人格である「戮」とは頻りに意識が入れ替わっていたため、当時の記憶が曖昧である。施設から逃げ出したのは戮の方。それが10年ほど前。脱走後はレミに保護され、UGNへ。戦闘用人格のコントロールを訓練し、意図しない入れ替わりはしなくなりつつある。しかし律自身は記憶が曖昧になることに恐怖があり、本来の自分は「戮」の方なのではないかと思わずにはいられない。かく言う戮は律の記憶を引き継ぐものの、律を主人格だと認めそれなりに大事にしている。というか大事。律:わたし/あなた・さん付け、戮:あたし/あんた・呼び捨て。レミに対してはどちらからもさん付け。「斥力の矢」に使うための千枚通しを常に持ち歩いているが、無い場合はあまり拘らず砂利でもなんでも使う。それでも刃、気にしない。律がレミに貰ったと思っている赤い髪飾りは、戮が選んだものである。人格が入れ替わるタイミングは基本的には強い衝撃を受けた時だが、最近では意図的に入れ替えることも可能にはなっている。ただしそれを律がやりたがるかと言えば別問題である。

---  
 「Dual Calamity (デュアル カラミティ)」セッション後  
 少しだけ律と戮の距離が縮まった。レミのことは決して忘れない。