キャラクター名
金剛先生

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
魔王の外套	5	5	マイナー				ア/解放	
効果： シーン中被ダメ-[Lv*5+5]、使用で暴走								
拒絶領域	5		常時					
効果： 暴走時のみ有効、被ダメ-Lv*5								
グラビティテリトリー	5		常時					
効果： 最大HP+Lv*7								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 射攻+Lv*2+2、同エンゲージ不可								
迎撃する魔眼	1	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果： リアク放棄、《黒の鉄槌》C-Lvで攻撃、対象はリアク不可								
斥力障壁	7	2	オート	視界	単体	自動	1/R	
効果： 対象の被ダメ-[1D+Lv*3]								
グラビティガード	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： そのガード中のガード値+(Lv)D								
虚無の城壁	5	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中ガード値+[Lv*3]								
黒星招来	1	4d	オート	至近	自身	自動	120,1/Sn	
効果： その被ダメージ→0、重圧下でも使用可								
コズミックインフレーション	5	2	セット	-	範選	自動	ピュア,Lv/Sr	
効果： 組み合わせ対象を拡大								
空間圧縮	5	2	セット	視界	単体	自動	Lv/Sr	
効果： 対象は戦闘移動可能								
魔神の盾	5	4	オート	至近	自身	自動	1/Sn	
効果： そのガード中のガード値+[Lv*10]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100,1/Sr	
効果： 対象の判定を失敗させる								

キャラクター名
金剛先生

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セットバック	7	2	オート	至近	自身	自動	1/R	
効果：	BSをLv個回復、重圧下でも使用可							
魔王の時間	1	8	セット	至近	自身	自動	100,1/Sr	
効果：	ラウンド中、1/Rを+1回使用可能							
斥力跳躍	7	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動、移動距離+Lv*2							
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80,1/Sr	
効果：	メインプロセスを行う、行動済にならない							
グラビティルート	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	移動を無効化、硬直を受ける							
黒星粉砕	7	4d	メジャー	視界	範選	自動	120,1/Sr	
効果：	[Lv+5]DのHPダメージ、リアク不可、組合不可							
爆裂重力	12	-	セット	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	ラウンド中攻撃ダメ+Lv*20,被ダメで解除							
レネゲイドウォール	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	被ダメージ-Lv*2、侵蝕LvUp-1							
超人的弱点	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	弱点[六方晶を用いた攻撃]、全てのダメージ軽減、及びガードEFが使用不可							
超人的弱点 II	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	弱点以外からの被ダメージ-Lv*2							
防御形態	10		セット	至近	自身	自動		
効果：	自分のメインプロセスまで被ダメ-Lv*10							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								