キャラクター名

プリティラベル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	
かわいい服	
物語	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ストライプレ	嫌悪	3	①②③④⑤	
フィセ	執着	2	①②③④⑤	
ンタパ＝マニ	保護	3	①②③④⑤	
中立者	感謝	4	①②③④⑤	
従者	憤怒	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート			ｺｽﾄとして任意の基本ﾊﾟｰﾂ損傷。行動・攻撃・切断判定振りなおし
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の攻撃判定にのみ使用可能。出目6固定で振りなおし無効。
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ宣言時自分以外「ﾀﾞﾒｰｼﾞ」「ｼﾞｬｯｼﾞ」ﾀｲﾐﾝｸﾞﾏﾆｭｰﾊﾞ使用不可。
サブクラス		必中		オート		自身	攻撃判定6の場合任意の箇所にダメージを与える。
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		リフレックス		オート			+1
頭		球体関節		オート			+1（カンフー）
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		人形素体		オート			自分の身体
腕		日記帳		オート			誰かの綴った日記。その懐かしさと、感じる温もりは。狂気の中でも灯火と成り得るだろう。