	───── ┌─ プレイヤー名 ────
+ 1 J J J J - 4	
アンドレッド	

メイン	ノクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	21
サポー	トクラス	サロゲート	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号:	クラス				年齢	19
租	<b>直族</b>	エルダナーン			境遇	義理の親
出自(効果)	異邦の血流	· 第			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	8	8	10	34	41	10
ボーナス	10	2	2	3	11	13	3
クラス修正	0	1	0	0	2	4	1
他修正				1	1	3	
能力値	10	3	2	4	14	20	4

HP	205
MP	198
フェイト	5

装備品			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マナブレイド	至近	-1	15				-1	
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	剣神の鎧				-3	15	3		
補助	ビーストハンド					2	1		
装身具	栄光の前立								
	能力値		3	0	2	0	20	16	15
スキル									
その他									
総計(右)			2	15					
総計(左)			3	0	-1 22		25	15	15
総計(両)			2	15					m
	<b>ダイス数</b>		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	14			14	+	2	d
トラップ解除	3			3	+	2	d
危険感知	14			14	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定	4			4	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品									
ファミリア(犬)×2	グレートHPポーション×1								
蘇生薬×2	60000G								
HPポーション×7	100000Gx2								
MPポーション×14	60000G								
ポーションホルダー	100000G								
レビテートローブ									
万能薬×2									
バックパック									
ハイMPポーション×11									

現在重量: 50

124438 67 所持金: 最大重量: 預金・借金:

ファミリア	'(犬)×2	グレートHPポーション×1
蘇生	薬×2	60000G
HPポーシ	ノョン×7	100000Gx2
MPポーシ	′ョン×14	60000G
ポーション	ソホルダー	100000G
レビテー	トローブ	
万能	薬×2	
バック	パック	
ハイMPポー	·ション×11	
ハイHPポー	-ション×8	
祝福	の花	
70	西仝 出仝	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
フォティテュード	*	-	パッシヴ	-	-	-					
効果:											
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP				
対象が受ける予定のダメージに-[SLd]											
ファミリア	2		パッシブ		自身						
効果:			ファ	ミリアを	[SL]個携帯	Ħ					
バニシュパワー	5		パッシブ		自身						
効果:			攻撃	のダメーシ	プ(こ+[SL*:	3]					
ファミリアサポート	1		パッシブ		自身						
効果:	ファ	ミリアを2	2個携帯している	る時、サモ	ナーの攻撃	撃スキルの	命中判定(	E+1D			
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身						
効果:			《ファミリア	アタック	》の命中半	J定に+1D					
パワーシャウト	1		パッシブ		自身						
効果:			特殊	攻撃の命中	7判定に+1	D					
ハイパニッシャー	1		パッシブ		自身						
効果:			<b>《</b> /९二	ッシャー》	の効果に	+10					
スタンドアップ	1		パッシブ		効果参照		GS取得				
効果:			《最後の力	〕》による	フェイト回	]復に+1					
ヒーリングハウス	5		パッシブ		効果参照		ギルド所属、GS取得				
効果: 《GH:クアハウ	ス》か	《GH:サル	レーン》取得時、					イテムの効果に+[SL*5]			
パイアスロード	1		パッシブ		効果参照		ギルド所属、GS取得				
効果:		<b>《</b> 命の	滴》の効果+[S	L*5]、バ	ッドステー						
ホーリーフェザー	1		パッシブ		自身		召喚具装備				
効果:			飛行状態は	なる。隠	密状態にた	はれない					
リクルート	1		パッシブ		自身						
効果:			J	魔術のコス	くトを-2						
スタイル:ウェントス	2		パッシブ		自身		飛行				
効果:		Ŧ	%行でないキャ	ラクター~	のダメー	ジに+[SL*	4]				
聖なる契約	1		パッシブ		自身						
効果:	アニ	コライト、	プリースト、バ	ใラディン	のダメーシ	ブ増加スキ.	ルの効果を	+10			

キャラクター名	──	<b>────────────────────────────────────</b>
ー アンドレッド		ディバインコール 2 6 セットアップ 自身 シーンSL回
所	<b>寺品</b>	インペレイティブ 1 12 セットアップ 自身 セットアップ回
		効果: セットアップのスキルを2つ使用する
		シャインストライク 1 6 セットアップ 自身
		効果: 攻撃のダメージに+[【精神】+10] ラウンド持続
		チェンジコール 1 6 イニシアチブ 自身 シーン1回
		効果:
		クイックヒール 1 5 イニシアチブ 20m 自身
		効果: 《ヒール》をイニシアチブに使用可能
		シンセサイゼーション 1 5 ムーブ 自身
		効果: ポーションを2個使用できる
		ウィルパワー 1 6 マイナー 自身
		効果: 魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】
		アニマルパクト 1 - マイナー 自身
		効果: サモナーのスキルの対象を場面(選択)に変更
		ファミリアコンビネーション 1 9 メジャー 自身
		効果: 《ファミリアアタック》とメジャーのスキルを使用する
		効果: 特殊攻撃を行う。ダメージは[(SL+2)D+CL]点の貫通ダメージ
		ヒール 1 2 メジャー 単体 魔術
		効果: 対象の【HP】を[3D6+CL*3]点回復
		ポーションピッチ 1 3 メジャー 単体 器用
		効果: 対象にポーションを使用する
		テレポート 1 8 メジャー 至近 範囲選択 魔術
		効果: 対象をマーキングした場所へ転送する
		パニッシャー 5 10 DR直前 自身 シナリオSL回
		効果: ダメージに+[【精神基本値】+10]
		守護結界 1 10 DR直後 30m
		効果: 対象が受ける予定のダメージに-[5D6+SL+10]
		アフェクション 1 DR直後 20m 単体 シナリオ恒
		効果: 受ける予定のダメージを0にする
		セルフサクリファイス 1 DR直後 20m 単体 シナリオ1回
		効果: 対象が受ける予定のダメージと同じだけHPロスを受け、ダメージをOにする
		ワイドプロテクション 1 4 (プロテクション) 自身
		効果: 《プロテクション》の対象を範囲選択に変更
		フィールドプロテクション 1 (プロテクション) 自身 シナリオ1回
		効果: 《プロテクション》の対象を場面選択に変更
		スペシャルコントラクト 1 効果参照 効果参照 ギルド所属
		効果: プリプレイで[ギルドの最大CL+1]以下までギルドサポートを選択できる
		ブラフ 1 パッシブ
		効果: 嘘やはったりを行う【精神】判定に+1D
		ファーストエイド 1 メジャー 至近 単体
		効果: 【器用】判定10に成功したら、対象の戦闘不能を回復して【HP】を1にする

<sub>II</sub> キャラクター名		∃」 厂 プレイヤー名 ──	フキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンドレッド			バイタリティ	1		パッシブ					
			効果:				【最大HF	+CL			
	所持品	1	バルムンクノウリッジ	1		パッシブ					
			効果:			バルムンクロ	こついての	【知力】料	・ 別定に+1D		
			トレーニング:感知	1		パッシブ					
			効果:				感知基本	值+3			
			トレーニング:精神	1		パッシブ					
			効果:				精神基本	值+3			
			ホーム:アヴェルシア	1		パッシブ					
			効果:			筋力、感	知、精神σ	基本能力	値に+1		
			フェイス:セフィロス	1		パッシブ					
			効果:			感知、	精神の基	本能力値に	<u>+1</u>		
			アイテムマスタリー	1		パッシブ					
			効果:			[HP] [MP]	を消費す	るアイテム	· 』の消費に-	-2	
			フックダウン	1	3	クリンナップ	7				
			効果:			ポー	-ションを′	一つ使用す	<del>ි</del>		
			エグゼキューター	1		戦闘前					
			効果:			フェイト1点	消費 【精	神】+3	シーン継続	ŧ	
			イミューンウェイト	1		パッシブ					
			効果:			防具の移動力	がマイナス	の時、±C	に変更する	3	
			トレーニング:幸運	1		パッシブ					
			効果:				幸運基本	值+3			
			トレーニング:筋力	1		パッシブ					
			効果:				筋力基本	值+3			
			エンラージリミット	1		パッシブ					
			効果:			携帯品の重量		力基本値	×2にな	5	
			ベアアップ	1		パッシブ					
			効果:				/ョンの【料	青神】判定		<b>I</b>	Т.
			ホーディング	1		セットアップ				シナリオ1回	1
			効果:			イン 1点消費 [C		以下のア-			Т
			ハンティング	1		効果参照				シナリオ1回	
			効果:			終了時、動物を		合、HPを[			
			フィッシング	1		効果参照				シナリオ1回	l .
			効果:		シー	ン終了時、魚を		∵ MPを[2			
			ファーマー	1		効果参照				シナリオ1回	1
			効果:			シーン終了時、	野菜を1D⋅ ⊤	個か果実を			
			ブッチャー	1		効果参照				シナリオ1回	1
			効果:				了時、にく	を1D個取	(得する		T
			ダンジョンマスター	1		パッシブ				_	
			効果:			ダンジョンシー T	·ン、かつ戦 T	は闘以外の	行為判定に	:+1	T
			効果:								T
			効果:								