キャラクター名

ンタパ＝マニ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
感謝	祈りを捧げ、腕を振るわせろ。それは確かな感謝の証なのだ
神様	捧げるべきものは決まっている。その切っ先こそ、神へと捧げた導なのだ。
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ストライプレ	独占	3	①②③④⑤	
フィセ	依存	2	①②③④⑤	
プリティラベル	対抗	2	①②③④⑤	
従者	憤怒	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	狂気判定、攻撃判定+1
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0～1	移動妨害1
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	相手に切断判定-2
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2、射撃1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	白兵1+切断か転倒
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身が与えた白兵・肉弾ダメージ+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ1消費、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		小さなアンデット		オート			にわとり、きっと美味しい
腕		本		オート			誰かの綴った日記。その懐かしさと、感じる温もりは。狂気の中でも灯火と成り得るだろう。