

キャラクター名  
ふたば

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反復。
翼を	
死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死なてよかったと思う。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
黒潮	対抗	3 ①②③④⑤	
アカリ	友情	2 ①②③④⑤	
キリカ	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			すべての判定に+1
メインクラス		暴食		ラピッド			損傷した強化パーツ1つを重複
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを重複
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	アクション以外の使用済みマニューバ1つを使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃 3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた時、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃 2
胴		手鏡		オート			たからもの
				オート			
脚		ジェットノズル		ダメージ			ダメージを与えた時任意の基本パーツを一つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた時に白兵・肉弾ダメージ+2