

キャラクター名
キムラヌート

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	19
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果: C値-Lv								
インフィニティウェポン	3							
効果: 攻撃力【LV+7】 ガード値3 の白兵武器を作る。								
先手必勝	4							
効果: 行動値を【Lv×3】上げる								
かまいたち	1							
効果: 白兵の攻撃の射程を視界に変える。攻撃力-5								
リミットリリース	1							
効果: C値-1 シーン1回								
神速の鼓動	1							
効果: 対象をシーン(選択)にする シーン1回								
ギガントランス	1							
効果: 対象をシーン(選択)にする シーン1回								
ギガンティックモード	1							
効果: 対象を範囲(選択)								
ブレインシェイク	1							
効果: 攻撃が当たった場合放心を与える								
カスタマイズ	3							
効果: 判定ダイス+Lv個								
音速攻撃	3							
効果: 判定ダイス+Lv個								
バトルビート	3							
効果: 判定ダイス+Lv個								
レインフォース	5							
効果: 攻撃力+【Lv×2】								

--	--	--	--	--

