

キャラクター名 アリス=オールディス(神官戦士) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	魔神を危険視している		
経験点	75		人族の親から生まれた先祖がえり 人族の生き方に感銘を受けた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	8		26 + 2	4	ファイター	10		
敏捷度	5	1		18	3	プリースト/賢神キルヒア	7		
筋力	11	1		24	4	レンジャー	1		
生命力	10	2		24	4	セージ	4		
知力	18	6		30	5	エンハンサー	5		
精神力	12	6		24	4	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
両手利き	1B32 p	p
武器習熟A/ソード	1B31 p	p
二刀流	1B30 p	p
マルチアクション	1B39 p	p
魔力撃	1B39 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のイスクイアの魔導鎧+1		20		9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のディフェンダー 防護点+1	1H	12	1	2d+ 16	10	16	17										
魔法のディフェンダー 防護点+1	1H	12	1	2d+ 16	10	16	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
45

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法をC値10で使用できる
耳 聖印	
顔	
首 ラミアの首飾り	アリスに変身する
背中	
右手 器用の腕輪	破壊すると一時的に器用+14
腰 血水晶の腹帯	受けたダメージの1/10 (端数切り上げ) をMPとして1ラウンド保持できる
足	
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
★一般技能 貴族3: オールディス辺境伯家の生まれのため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

