

キャラクター名 トリエラ  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1280				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	5		24	4	フェンサー	10		
敏捷度	8	6		23 + 2	4	フェアリーティマー	7		
筋力	6	7		24 + 2	4	マジテック	1		
生命力	7			18	3	スカウト	7		
知力	11	6		25	4	エンハンサー	5		
精神力	7	3		18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1B31p	妖精語	○	
回避行動	1B29p			
マルチアクション	1B39p			
防具習熟S/非金属鎧	1B32p			
足ざばき	1B29p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	14	14
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中回避力	命中防護点
鎧 タイガーバンド+1		10	1	6
盾 炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
回避技能 フェンサー		合計値	18	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
IT加工のウォーハンマー+1	1H	11		2d+ 14	9	15	21										
ブレードスカート 回避の出目が4以上上回ると反撃	1H	1		2d+ 14	9	14	10										
IT加工のヘビーマレット+1(OM+2)	1H	12	2	2d+ 16	11	15	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 18	11	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 13	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 マギスフィア小	ターゲットサイトOP
首 華美なる宝石飾り	
背中 サーマルマント	
右手 筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 ディスプレイサーガジェット	E:ブレードスカート
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
孤児、自分の親を探すために冒険者を目指す。物心が付いたところから、孤児だったため、妖精と話す機会が多く、フェアリーティマーになった。	□□□□⑤
目標：フェンサー11 フェアテ8 エンハンサー5	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

