

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	117
種族	フェイ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	6	7	25	12	24	6
ボーナス	6	2	2	8	4	8	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	6	3	2	10	5	11	3

HP	111
MP	165
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	2	0	11	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	0	1	14	13	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+2+1d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
オーディアルロッド	
ベルトポーチ	
異次元バック	
ポジションホルダー	
ウェポンケース	
ランタン	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 30  
 所持金: 82715  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする								
ライトキャスター	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <光>属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージを+[SL×3]する								
ディバインキャスター	4	-	パッシブ	-	自身	-		召喚具装備
効果: 魔術判定の達成値に+[SL+1]する。								
アンプリフィケーション	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ディバインコール	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		5カード値、シーンSL回
効果: 「種別:召喚具」(p360)のアイテムからひとつ選択し、装備する。同部位に別アイテムを装備していた場合それらを携行品として所持することができる。アイテムはシーン終了時に失われる。								
シフトエナジー	3	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		シーン1回
効果: [SL×10]点以下の【HP】を消費する。消費した【HP】と同じ点数【MP】を回復する。								
マジックブラスト	1	3	ムーヴアクション	-	自身	自動成功		-
効果: 「タイミングメジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([SL×2]体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		シーン1回
効果: その魔法攻撃をダメージ+[(SL×2)D]する								
ブーストフォース	3	-	{マジックフォージ}	-	自身	自動成功		-
効果: [SL×20]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する。								
フォージチャージ	★	10	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功		-
効果: すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオ1回
効果: その魔法攻撃をダメージに+[CL×10]し、「対象:単体*」に変更する。								
	1							
効果:								
ライトシュート	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		-
効果: 魔法攻撃<光>。魔術判定+1D、ダメージ[3D]、クリティカル:ダイスロール増加								

妖精 属性闇

★はSLV1MAX  
 ○はSLV5MAX  
 ◇はSLV10MAX  
 SLV3MAXスキル:  
 マジックブラスト、フライト、マジックフォージ、ライトキャスター、ブーストフォース

よく使うスキル組み合わせ  
 マジシャンズマイト(攻撃+5D)、コンセントレイション(命中+1D)、ライトシュート(命中+1D、攻撃3D)、ライトキャスター(攻撃+9)、アンプリフィケーション(攻撃+12)  
 消費MP:6  
 命中:11+2D+1D+1D  
 攻撃:3D+5D+25

マジシャンズマイト、コンセントレイション、ライトシュート、ライトキャスター、マジックブラスト、マジックフォージ、ブーストフォース、アンプリフィケーション  
 消費MP:12  
 命中:11+2D+1D+1D  
 攻撃:3D+5D+6D+選択消費MP×2+25

