

キャラクター名
スムール

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。壁を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死でコマを覚えるが、相手の動くコマがわからなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女のもとでみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもあどなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わった。そして罰を受けている合間、偶然、首謀者の一人であるシエルと、脱走と直接関係のないマリアがある部屋に運行された。マリアがなにか決定的なことをしたに違いない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーシャ	執着	3 ①②③④⑤	
シエル	友情	3 ①②③④⑤	
黒のピシヨップ	隷属	3 ①②③④⑤	
キリエ	悔恨	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		歪極		オート	効果参照	自身	このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断、爆発、移動はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		たからもの		オート			バスケット
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたなら、修復してよい。