

キャラクター名
"鉄華の刃"昭弘・アルトランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	17歳
冒険者Lv	13	経歴	敵対する者がいる→"フィクサー"エルガシア		
経験点	0		競い合う友人がいた。→"天馬の姫"ジャスティン・デラルザ・アイヤール 自分のモノでない記憶がある。→前世の記憶		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	19		40 + 2	7
体	9	敏捷度	7	6	-6	17 + 1	3
		筋力	10	19		38	6
心	5	生命力	11	4		24	4
		知力	4	4		13	2
		精神力	7	18		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	9		
レンジャー	2		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/アックス	IB31 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	極高所攻撃
マッスルベアー	縦横無尽
ビートルスキン	クリティカルレイ
メディテーション	パークメイル
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
騎獣の献身	
超高所攻撃	
人馬一体	
HP超強化	
チャージ	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	16	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	インペリアル	筋力	30	回避力	-1	防護点	+12
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	15				17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グシオンリバイク	2H	37	+1	2d+ 21	11	23	62										
魔法の武器+1加工。オーダーメイド最大加工。				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	17

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	破壊で使用。防御ファンブルを無効。
耳 石人の耳飾り	防護点+1。引き換えに敏捷-6。
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定成功時、命中力+1。
首 背水のネックレス	
背中 ドミネーターズマント	生命、精神抵抗、生死判定+1
右手 宗匠の腕輪	壊すと、器用+14。
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1。
足 跳躍の羽	飛行状態の敵に対して近接ダメージ+2。
その他 俊足の指輪	壊すと敏捷+13。

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1。
アルケミーセット	

その他メモ		自動失敗 チェック
◆一般技能		□□□□⑤
◆備兵Lv5		□□□□⑩
◆成長方針		□□□□⑮
Lv15 武器の達人		□□□□⑳
ファイター、ライダーメイン、スカウト、レンジャーサブ。		□□□□㉕
能力値は筋力、器用度をメインに生命力、精神力をサブ。決して知力を上げない。		□□□□㉑
最終武器:ダイナスト、ドゥクトゥスランゲア。		□□□□㉒
プロセルシア流派ウォーディアル流龍騎鎧衛に入門。秘伝《絶倒連槍》取得。		□□□□㉓
最終武器イグニタイト加工、インペリアルマナタイト加工、ドミネーターズマント野伏加工、狩人の解析鏡を購入。		□□□□㉔
エンハンサーLv6止め、余裕あってもLv7。ジャイアントアーム、ケンタウロスレッグ。		□□□□㉕
取得騎芸はスーパーチャージ、騎獣超強化		□□□□㉖

キャラクター名

"鉄華の刃"昭弘・アルトランド

プレイヤー名

一般装備品		(消耗チェック)			〇□□〇□□	〇□□〇□□			名誉アイテム	点数
		〇□□〇□□								25
		〇□□〇□□								100
		〇□□〇□□								800
		〇□□〇□□								200
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
		〇□□〇□□								
					所持金	480	G			
							預金・借金	G		
										名誉点 所持 25 /合計 1800