キャラクター名: 小雪

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる（いた）		
経験点	160		妖精と友達だった		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3		23	3
		敏捷度	6	1		19	3
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	4	1		9	1
心	7	知力	8			15	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
シューター	4		
マギテック	4		
スカウト	3		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 8	9	8	6										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
テルビューチェ	1H	6		2d+ 8	8	8	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		マギテック小
顔		
首	マフラー	
背中	ハーフマント	
右手		
腰	ベルト	マギテック中
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

こゆき
裕福ではないが、両親は優しく、それなりに幸せな生活を送っていた。
子供のころ、冒険者の父親と共に森に行き、迷子になった途中で、偶然妖精と出会う。その妖精に導かれ、父親と再会できたのだが、それ以来妖精は小雪に懐くように。
そしてある日、父と冒険に出かけた時のこと、父の目を盗んで妖精と二人で抜け出したところを、運悪く魔獣に襲われ、間一髪、父親に庇われ命を救われるも、目の前で父親が食い殺されるところを目にしてしまう。以来、塞ぎこんだ性格になってしまい、明るかった性格も、暗く冷たいものになってしまった。
また、父親を食い殺した魔獣を酷く憎んでおり、魔獣を見かけると、まるで人が変わったかのように殺気立つ。
森へ出かけては獣や鉱石を持ち帰り、それを打っては剣に変えている。
塞ぎこんでしまった性格と、レプラカーン元来の特徴である臆病さ。それに、獣人という種がどういう扱いを受けているか等、様々な理由が相まって、普段はフードを深く被り、あまり話そうとはしない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
小雪

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
たいまつx2	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食＜1週間分＞	○□□○□□
マギスフィア＜小＞	○□□○□□
マギスフィア＜中＞	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔力水晶(20点)	○□□○□□
テルビューチェの控えx5	○□□○□□
マギスフィア＜大＞	○□□○□□
マギスフィア＜中＞	○□□○□□
マギスフィア＜小＞x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□