

キャラクター名
鉢市 烽火

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	高校2年	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31 %	
出自	待ち望まれた子	経験	親友	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	0	2			5	戦闘移動	14
社会	3	0	1			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪戯完了!	RC	5r+2				感いの一撃+雨粒の矢+死神の瞳+悪魔の影

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
家族	P 好意	N 不安		
親友 冷泉蒼	P 信頼	N 不安		
シルヴァ・ウエストローズ	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前。対象の判定ダイス-Lv								
感いの一撃	2							
効果:								
死神の瞳	1							
効果:								
雨粒の矢	1							
効果:								
悪魔の影	1							
効果:								
時間凍結	1							
効果:								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 遠くに繋がるゲートを作り出す								
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げてありえない空間を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はついち ほうか
コンセプトは、嫌がらせと味方の後押し

メモ
死神の瞳+悪魔の影+雨粒の矢+感いの一撃
時間凍結してイニシアチブで死神の瞳と悪魔の影を範囲で配る。攻撃が当たった相手は次に受ける攻撃にリアクションが取れなくなりさらにダメージが増加する。

それなりに金持ちで、それなりに古くて、それなりに裏社会に顔が利く家の長男。

チャット/パレット変換ツールで変換したもの
▽▽▽ 変数部 ▽▽▽ ※//で始まる行の右辺の値を適宜書き換えてご利用ください。
EDB:侵蝕値ボーナスによるダイス数増加(~59:0, ~79:1, ~99:2, ~129:3, ~159:4, ~199:5, ~239:6, ~299:7, 300~:8)
SDB:自分のエフェクトによるダイス数変動
SAB:自分のエフェクトによる達成値変動
ODB:他者のエフェクトによるダイス数変動
OAB:他者のエフェクトによる達成値変動