

キャラクター名  
マリー・アプフェル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHEージェントC	カヴァー	FHEージェント
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	憎悪		初期侵食率	41 %
出自	天涯孤独	経験	敵性組織		邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4		0			4	行動値	11
感覚	0		1			1	(非装備時)	11
精神	2	1	3	3		9	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【常時】		0				暴走中以下の効果を得る
紅蓮の憎悪		0				攻撃力+15
絶対零度		0				【精神】判定ダイス+6個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			耐火素材。

所持品		合計装甲：	1	合計回避：	0																																			
コネ：情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>Dロイス：複製体</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Dロイス：仲間</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>グリム[PU]</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	Dロイス：複製体	P	N			Dロイス：仲間	P	N			グリム[PU]	P 連帯感	N 不安				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	ダイス	消費																																
Dロイス：複製体	P					N																																		
Dロイス：仲間	P					N																																		
グリム[PU]	P 連帯感					N 不安																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
構造変質薬																																								
		最大財産P：	6	残り財産P：	4																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
紅蓮の憎悪	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：バステを受けている間攻撃力+15/基本侵蝕+3								
絶対零度	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：暴走中精神判定D+6/基本侵蝕+3								
極大消滅波	7	4D10	イニシア	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果：[LV+2]D点ダメージ。シナリオ1回								
炎の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：メイン中サヲ組み合わせダイス+LV								
終末の炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果：HPを[LV*5]消費して攻撃力をその分上昇								
C：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	症状	-	
効果：組み合わせC値-LV(下限7)								
災厄の炎	7	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果：攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃。対象射程変更不可								
氷炎の乱舞	7	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果：災厄の攻撃力さらに+[LV*3],ダイス-2								
虚構のナイフ	3	3	メジャー	-	-	【精神】	-	
効果：攻撃力+[LV*3]								
エネルギーマイスター	7	3	メジャー	-	-	症状	-	
効果：組み合わせ攻撃にガードした場合対象はHPを[LV*3]点失う。								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	症状	80↑	
効果：攻撃力+[LV*4],ダイス-2個。								
プラズマカノン	6	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：攻撃力+[LV*5]								
インフェルノ	★	4	メジャー	-	単体	症状	100↑	
効果：与ダメで対象行動済み、対象変更不可								

マリー：マリー・ハッセンブルークから。白雪姫の話者。グリム兄弟にメルヒェンを語った女性。

FHEージェント。かつて任務でUGNIに潜入しており、そこで複製体の真実を知った。

複製体FH-No.1。研究テーマは「慈悲」。戦闘マシンとして造られた存在だが感情操作によって愛情/慈悲の感情が増幅されている。存在意義と感情が矛盾したとき何が起るのか？

