キャラクター名
グリム・アプフェル

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	51 %
出自	天涯孤独	経験	奸計	邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1	1		6
感覚	2		0			2
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	34
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	22	8	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+29	3	9		ガードされた場合そのガード値-5
【常時】		0				
ロックンロールビート		0				暴走中攻撃力+10
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			耐電素材。

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
バトルマニューバ*4	
デモンズシード	
コネ：情報屋	
パナケイアの果実	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
Dロイス：仲間	P	N		
マリー[GR]	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走中攻撃力+10/基本侵蝕+4							
先手必勝	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+18/基本侵蝕+4							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	専用アイテム常備化/基本侵蝕+4							
ライトカスタム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+2/基本侵蝕+2							
スタートダッシュ	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。シーンLV回							
一声散開	2	3	セット	至近	自身	自動	リミット	
効果：	スタートダッシュでLV体の味方も動ける							
加速装置	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+[LV*4]							
オーバーアクセル	3	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+[LV*2]、暴走する。シーン1回							
電磁誘導	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中黒犬FE攻撃へのドッジD-LV							
ライトスピード	★	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャー2回。ただしC+1　シナ1回							
C：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	症状	-	
効果：	C-LV(下限7)							
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	達成値+[LV*2]							
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：	達成値+[LV*2]							

FHエージェント。
複製が不完全で死にかけていた個体が機械化されて生き延びたもの。

愛されるために作られたはずなのに、愛してくれるはずの人が愛したのは、別のわたしだった。
現実という毒に溺れ死んだ―ちいさな少女の夢物語。

グリム：グリム童話から。グリムは姓なので姓・姓と被ってしまっているが、偽名（？）なのでセーフ。

複製体FH-No.2。研究テーマは「憎悪」。
わざとすべてを教え、歪ませることで憎悪による強化がどれほどか検証する。

キャラクター名
グリム・アプフェル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【セット】		0				
スタートダッシュ		0				戦闘移動。シーン3回/4回/5回/6回
一声散開		0				同時に1/2/3/4体の対象も移動
加速装置		0				行動値+12/16/20/24
オーバーアクセル		0				暴走、行動値+6/8/10/12。シーン1回
		0				
【マイナー】		0				
電磁誘導		0				メイン中黒犬FE攻撃へのドッジD-3/4/5/6
ライトスピード(100↑)		0				メジャーを2回行える、C+1。シナリオ1回
		0				
【メジャー】		0				
▼憎悪の疾雷		0				《C:ハヌマーン》《アタックプログラム》《スキルフォーカス》《疾風剣》《雷の牙》
0～59	白兵	6r+45		9		ドッジダイス-8個
60～79	白兵	7r+45				
80～99	白兵	8r+45				
100～129	白兵	9r+49				ドッジダイス-10個
130～159	白兵	10r+49				
160～189	白兵	10r+53				ドッジダイス-12個
190～219	白兵	11r+53				
220～259	白兵	11r+57				ドッジダイス-14個

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
疾風剣	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	ドッジダイス-LV							
雷の牙	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	ドッジダイス-LV							
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果：	範囲選択攻撃に変更　シナLV回							
ハイマニューバー	3	4	メジャー	武器	-	白兵	リミット	
効果：	命中達成値+[LV*5]　シーン1回							
クレイジードライブ	3	5	メジャー	-	-	症状	80↑	
効果：	攻撃力+[LV*4]、暴走中のみ							
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象が受けるダメージを-[LV+1]D。ラウンド1回							
災いの雷	3	3	メジャー	-	単体	症状	120↑	
効果：	与ダメ時対象に憎悪付与。対象は任意。対象は拒否した場合暴走する。シナリオLV回							
反撃の旋風	5	8	オート	参照	参照	自動	120↑	
効果：	被ダメ直後使用。与ダメキャラに被ダメを反射する。[LV*20]点まで。シナリオ1回							
サードウォッチ	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	登場時使用、シーン外から監視							
真偽感知	★							
効果：	声色から真偽を見抜ける							
セキュリティカット	★							
効果：	セキュリティ解除							
軽功	★							
効果：	水面壁面を走れる							
人間発電機	★							
効果：	発電できる							
小さき密偵	★							
効果：	小型ドローンで偵察							
ショート	★							
効果：	電子機器を破壊							
彼方からの声	1							
効果：								
タッピング＆オンエア	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								