

キャラクター名  
原垣 和志 (はらがき かずし)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	不良高校生
	サラマンダー			年齢		
オプション	覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親の不在		経験	約束	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱(素手)	白兵	7r	4	6		基本値
コンボ1	白兵	10r		10		装甲値無視 HP3消費 クリ値3(コンボ内訳:白熱後 炎神の怒り/コンセントレイト/炎の刃/結合粉砕)
コンボ1 (100↑)	白兵	12r		13		装甲値無視 HP3消費 クリ値7(侵食率補正:ダイス更に+3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
携帯電話	
制服	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
母親	P 尽力	N 不安		
(彼女)	P 純愛	N 無関心		
肝井多太郎	P 感服	N 侮蔑		
悠希準	P 慕情	N 不安		
神代愛華	P 庇護	N 敵愾心		
ショウ・タコン	P 同情	N 嫌悪		
双子	P 同情	N 憤懣		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	3						
効果:								
白熱	1	3	マイナ		自身	自動		
効果:	素手データ変更							
炎神の怒り	1	2	メインリア					
効果:	組み合わせた判定のダイスを[Lv+1]個、メイン終了後HP3消費							
氷の回廊	1	2	マイナ					
効果:	飛行状態で戦闘移動、距離+[Lv*2]							
炎の刃	2	4	マイナ					
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する。							
結合粉砕	1		Xジェー					
効果:	組み合わせた攻撃のダイスを+[Lv]個、装甲値無視							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

某市の高校に通う高校生。  
弱きを助け強きをくじき、曲がったことを許さない、いわゆる古き良き不良である。  
口調は若干荒いものの、義理を通す人間に対しては優しく接し、クラスメイトや友人からは概ね好意的に思われ信頼されている。  
そんな硬派一徹の彼であるが、ある日一人の少女…の姿をした少年に出逢った時から、その日常は大きく揺らぐことになる。

外見の特徴はオールバックに鋭い目。  
戦闘スタイルは超高熱で覆った拳足を真っ向から相手に叩きつける素手喧嘩。ガードされようとお構いなくその上からぶち貫く。

中学の頃から交際している彼女が居るが、こう見えて意外と初心なため未だ”深い”関係には至っていない。

PC5とはイリーガルとしてよく仕事を共にする知り合いであり、一回りほど年が離れているが憚ることなく接している。

趣味は古跡巡り、特技は料理(和食中心)。