キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	3		9
感覚	0	0	1	1		2
精神	1	0	1	6		8
社会	2	0	1	2		5

HP	276
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		ＲＣ	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0	0	-5		
220%(Lv+3)		0				
		0				
MI 恐竜化		7r		35+5D		0：ｱﾆﾏﾙ+完全獣化+究極獣化+巨神獣化。自己強化。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
究極獣化		10			
無敵の肉体		40			

合計装甲：	50	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	意志判定のﾀﾞｲｽ+Lv。							
体力増強	6		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	HP+[Lv*30]							
無敵の肉体	4		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	装甲値+[Lv*10]、無効化条件あり							
状態復元	1		AT	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う							
加速する刻II	3		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回。							
加速する刻	3		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回。							
イージスの盾	2	3	AT	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+ＬｖＤ							
氷盾	2	2	AT	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+[Ｌｖ*3]							
Ｏ：アニマル	2	3	MI	至近	自身	自動	RB	
効果：	素手攻撃力+[Lv*3]							
完全獣化	2	6	MI	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】判定ﾀﾞｲｽ+[Lv+2]、ｱｲﾃﾑ使用不可							
究極獣化	2	4D10	MI	至近	自身	自動	120%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv]D、装甲値+10							
巨神獣化	2		MI	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	白兵攻撃力+[Lv*5]、HP+50、ﾄﾞｯｼﾞ不可							
Ｃ：キュマイラ	2	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv(下限値7)							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJ ジュラシックファング	白兵	25r+8	C7	75+5D		C：ｷｭﾏｲﾗ+炎神の怒り+クロスバースト+獣の力+フレイムタン。HP3点消費。
MJ ジュラシックファイア	ＲＣ	25r+8	C7	45+5D		C：ｷｭﾏｲﾗ+炎神の怒り+クロスバースト+魔獣の本能+災厄の炎。範囲攻撃。
		0				
AT 復讐の刃		0		35+5D		RE不可
AT ジュラシックガード		0	15+5D			氷盾+イージスの盾。ｶﾞｰﾄﾞ値増加。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クロスバースト	3	4	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	攻撃力+[LV*4]、判定ﾀﾞｲｽ-2							
炎神の怒り	2	3	MJ			【肉体】		
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+[Lv+1]D、HP消費3							
獣の力	5	2	MJ	武器		〈白兵〉		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
フレイムタン	3	2	MJ	視界		〈白兵〉		
効果：	攻撃の射程を視界に変更、-[5-Lv（最大0)]							
魔獣の本能	1	2	MJ			〈RC〉		
効果：	判定を【肉体】で行える							
災厄の炎	5	4	MJ	至近	範囲	〈RC〉	至近	
効果：	[攻撃力：[Lv*3]]の射撃、範囲変更不可							
復讐の刃	1	6	AT	至近	単体			
効果：	RE放棄、攻撃者に白兵攻撃(RE不可)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								