キャラクター名

ベガ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
いじめ	67
演奏	54

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+１
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした的に攻撃判定する際、攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」を与える。これによって自身はダメージを受けない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目全てに+1。毎ターン終了時と戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する(この損傷はコスト扱いではない)。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」または「白兵攻撃1+転倒」のどちらかを選択。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ジェットノズル		オート	0	自身	自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツ1つを損傷して使用可。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可。
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの