

キャラクター名  
コピーマシン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	119
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:複製体	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%		0				ダイス+3、エフェクト+1
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E: 覚醒する世界	P	N		
E: 破滅の足音 セットアップ	P	N		
E: 唯我独尊	P	N		
E: 予告された終焉	P	N		
E: 歪んだ囁き	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
常勝の天才	8		セット					
効果:	対象の攻撃力+32 シーン1回							
戦術	8		セット					
効果:	対象のラウンド中メジャーダイス+8							
アドヴァイス	8		メジャー					
効果:	対象の次回メジャーC値-1,ダイス+8個							
弱点看破	6		メジャー					
効果:	対象の攻撃力+18							
勝利の女神	8		オート					
効果:	対象達成値+24 ラウンド1回							
ブリッツクリーク	★		イニシア					
効果:	対象を行動させる							
疑心暗鬼	★		オート					
効果:	対象はコネを使用できない							
イベイジョン	★		常時					
効果:	回避達成値を「8」に固定							
生命増強	2		常時					
効果:	HP+60							
蘇生復活	★		オート					
効果:	HP1で蘇生							
加速する刻	1		イニシア					
効果:	イニシアでメイン							
瞬間退場	1							
効果:	退場							
暗号解読	★							
効果:								

元UGN研究員にして元FH所属のジャーム。  
UGN、FH双方のとある複製体実験の責任者であり、  
レオナ・アプフェルの複製体たちを造りだした張本人。

それぞれに研究テーマが設定されている。  
UGN-No.1『狂気』一ゼノスとのつながりもあつた彼は「わざと」ジャーム化させ、進化を見ようとした。  
UGN-No.2『依存』一欠損を補う箇所の痛みすらも和らげる過剰なる薬物生成。その果て無き依存の向こうには何があるだろうか？  
UGN-No.3『絆』一完璧な複製も作らねばならなかった彼は歪みやすい精神構造だったNo.3を送り出したが・・・？  
FH-No.1『慈悲』一FHの戦闘マシンとしてでしか存在意義である愛情を貰えない。でも本心は・・・？という存在。葛藤と自己矛盾。  
FH-No.2『憎悪』一衝動の一つ、憎悪。彼女にはわざとすべてを教え、歪ませることで憎悪による強化がどれほどか検証する。

