=キャラクター名------ ジャック

- プレイヤー名 -

ポジション	アリス	享年	8?
メインクラス	ステーシー	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	NOTABBRIGHER, BINBEDCHBYRSENATION NOTABN BETT, BESTRABBRIGHERT, BENNET, BENNET, BIN NOTABBRIGHT-BREBLINDIN-BRE
血の宴	目で見してから表があれた。型が買っまで、私の子も、昔が重っちが息だせいていて、居は信かい、管理で発柱をあいたもの子もパラいちっこしたったのに、こんかはも、自せは、人どはかけ響かていたのだろうカウソンから自分は人ではなりったのだろうかりでからない。
見たくない	RICARIO BIOL BIOL BIOL AD DIÉ DI HA MEBRANI MEBRAHIS GEOLASIA REFINITANTA BERNATAN BIR BIRA BARANI MEMBANA HEMBAN BIOLASIA. EL BIOL
飢えと笑顔	BISHANDBISHADS, ETAN, ETC 有機有,它、自然性知過如,ETC 自然的75%,無限更加,ET-10月37日78、ETAN1ERFS(展ES, 10月3月日底5、10月3月日底,行战月至火机,直径移动,直径移动,是不能
約束	接起,自然的现状。自然为人在直到,和以前,可以有效。但是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
コルタ	依存	3	12345		
アイン	保護	1	12345		
サーシャ	対抗	3	12345		
凛星	恋心	2	12345		
		4	12345		

メインクラス 殺人鬼の加護 ダメージ 0 0~1 ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃等)を 損傷した基本パーツ1つを修復する。 頭 殺人鬼の頭脳 オート 無 自身 最大行動値+2 頭 殺人鬼の眼球 オート 無 自身 最大行動値+2 頭 殺人鬼の眼球 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の日 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の后性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 局大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのごり 胴 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 無 胴 殺人鬼の片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の節 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 <th colspan="8">マニューバ</th>	マニューバ							
メインクラス 殺人鬼の護り ダメージ 0 0-1 対象が受けがダメージを、代わりに自身が受ける。- ケーンに可度 メインクラス 殺人鬼の加護 ダメージ 0 0-1 対象が受けがダメージを、代わりに自身が受ける。- ケーンに可度 メインクラス 殺人鬼の復活 アクション 1 自身 損傷した基本パーツ1つを修復する。 財力クラス 投入鬼の頭脳 オート 無 自身 最大行動値+1 最大行動値+1 頭 殺人鬼の日 アクション 2 0 肉弾攻撃1 動力 最大行動値+1 動力 最大行動値+1 動力 最大行動値+1 動力 最大行動値+1 動力 最大行動値+1 助力 最大行動値+1 助力 最大行動値+1 助力 カート 無 自身 最大行動値+1 助力 カート 無 自身 最大行動値+1 助力 カート 無 自身 最大行動値+1 カート カート 無 カート カート	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 殺人鬼の加護 ダメージ 0 0~1 ダメージに付随する効果全で(切断や連撃、全体攻撃等)を 損傷した基本パーツ1つを修復する。 頭 殺人鬼の頭脳 オート 無 自身 最大行動値+2 頭 殺人鬼の頭脳 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の眼球 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の日 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 局メナ行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 局ターン内の次カウントで使ラマニューバ1つのご 脚 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 脚 殺人鬼の腸 オート 無 無 無 脚 殺人鬼の勝 オート 無 無 無 脚 殺人鬼の肩 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3	ポジション		殺人鬼の微笑み		オート	無	効果参照	他の姉妹からの、貴女に対する対話判定は全て出目+1される
サブクラス 殺人鬼の復活 アクション 1 自身 損傷した基本パーツ1つを修復する。 頭 殺人鬼の頭脳 オート 無 自身 最大行動値+2 頭 殺人鬼の眼球 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の口 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の口 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 扇大行動値+1 胴 殺人鬼の諸骨 アクション 1 自身 防御2 胴 殺人鬼の底護 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の勝 オート 無 無 腕 殺人鬼の時 グメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の静 グション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の静 グション 1 0 支援1 腕 殺人鬼の神 アクション 4 自身 移動1	メインクラス		殺人鬼の護り		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。一ターンに何度でも使用可
頭 殺人鬼の頭脳 オート 無 自身 最大行動値+2 競人鬼の眼球 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人の技術 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の口 アクション 2 の 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の口 アクション 2 の 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのこ 胴 殺人鬼の背骨 アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのこ 胴 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の片鱗 グメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の胎 オート 無 無 脚 殺人鬼の腕 ブャッジ 1 の 支援1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 の 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 なろ鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 無 はいもの、ドルバードで、低のは一があいて気軽・経が、このバーツは繊維に続け、このバーツは繊維に続け、アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	メインクラス		殺人鬼の加護		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃等)を打ち消す
頭 殺人鬼の眼球 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の でクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのご 胴 殺人鬼の前骨 アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのご 胴 殺人鬼の 問 オート 無 無 胴 殺人鬼の 腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の 腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の 片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の 片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の 片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の 片鱗 グメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の 片鱗 グメージ 1 自身 防御2 トクション 2 0 肉弾攻撃1 を 接入鬼の 腕 ジャッジ 1 0 支援1 トグション 4 自身 移動1 アクション 4 自身 移動1 原 レシピブック オート 無 無 からもの、 バトババー・ 検ブは、 に動き地・ に動き、 このパー 切り類解に 活が に が に が に が に が に が に が に が に が に	サブクラス		殺人鬼の復活		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭 殺人の技術 オート 無 自身 最大行動値+1 頭 殺人鬼の口 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の背骨 アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのご 胴 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の脇 オート 無 無 無	頭		殺人鬼の頭脳		オート	無	自身	最大行動值+2
頭 殺人鬼の口 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 扇ケーン内の次カウントで使うマニューバ1つのご 胴 殺人鬼の背骨 アクション 1 自身 防御2 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の岸 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 からもの、バトバー・線頂、低の様一・定動で既終・説がす、この「・児園園に飛行 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	頭		殺人鬼の眼球		オート	無	自身	最大行動值+1
頭 殺人鬼の活性薬 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の背骨 アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ 1 つのこ	頭		殺人の技術		オート	無	自身	最大行動値+1
胴 殺人鬼の心臓 オート 無 自身 最大行動値+1 胴 殺人鬼の背骨 アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのご 胴 殺人鬼の底護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の拳 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 投入鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 アクション 3 自身 移動1	頭		殺人鬼の口		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴 殺人鬼の背骨 アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのご 胴 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の拳 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 投入鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	頭		殺人鬼の活性薬		オート	無	自身	最大行動値+1
胴 殺人鬼の庇護 ダメージ 0 自身 防御2 胴 殺人鬼の腸 オート 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 胴 殺人鬼の腸 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の拳 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 投人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 たからもの、バトルパート様では、低的機一クを影がで眠点を一端らす。このパーツは撮解に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低的機一クを影がで眠点を一端らす。このパーツは撮解に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低的機一クを影がで眠点を一端らず。このパーツは撮解に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低的機一クを影がで眠点を一端らず。このパーツは機能に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低的機一クを影がで眠点を一端らず。このパーツは機能に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低的機一つを影がで眠点を一端らず。このパーツは機能に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低的機一つを影がで眠点を一端らず。このパーツは機能に飛がり、 からもの、バトルパート様では、低い機一とでいましていましていましていましていましていましていましていましていましていまして	胴		殺人鬼の心臓		オート	無	自身	最大行動値+1
胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 胴 殺人鬼の片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の拳 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 レシピブック オート 無 たからもの、バトルパー株では、低動機一な影で既能一臓らず。このパーツは機関に附が	胴		殺人鬼の背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴 殺人鬼の腸 オート 無 無 無	胴		殺人鬼の庇護		ダメージ	0	自身	防御2
胴 殺人鬼の片鱗 ダメージ 1 自身 防御2 腕 殺人鬼の拳 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 レシピブック オート 無 たがらもの。バトルバート核7時、低の減ーつを剥いで抵急・高減ら。このパーツは偏時に飛がり、 たがらもの。バトルバート核7時、低の減ーつを剥いで抵急・高減らす。このパーツは偏時に飛がり、 たがらもの。バトルバート核7時、低の減ーつを剥いで抵急・高減らす。このパーツは偏時に飛がり、 なり入鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	胴		殺人鬼の腸		オート	無	無	
腕 殺人鬼の拳 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 レシピブック オート 無 無 たがらもの。バトルパート終了時、日憩の様一な毛熱で狂気軽一点減5寸。このパーツは損傷に飛り、 腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 無 たからもの。バトルパート終了時、日憩の様一な毛熱で狂気軽一点減5寸。このパーツは損傷に飛り、 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	胴		殺人鬼の腸		オート	無	無	
腕 殺人鬼の腕 ジャッジ 1 0 支援1 腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 レシピブック オート 無 無 たからもの。バトルパート検了時、低節の様一つを影がで胚点を一端らす。このパーツは振鳴に飛が	胴		殺人鬼の片鱗		ダメージ	1	自身	防御2
腕 殺人鬼の肩 アクション 4 自身 移動1 腕 レシピブック オート 無 無 たからもの。バトルパート終了時、日憩の様一つを影んで弦点を一点減らす。このパーツは損傷的下降/内 腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 無 たからもの。バトルパート終了時、日憩の様一なき私で弦点を一点減らす。このパーツは損傷が正常/内 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	腕		殺人鬼の拳		アクション	2	0	肉弾攻擊1
腕 レシピブック オート 無 無 たからもの。バトルパート核了時、低節の様一つを影がで既らき一点減らす。このパーツは損壊れて併りた。水下ルパート核了時、低節の様一つを影がで既らき一点減らす。このパーツは損壊れて併りた。 腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 無 たからもの。バトルパート核了時、低節の様一つを影がで既らき一点減らす。このパーツは損壊れて併りた。 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	腕		殺人鬼の腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕 ズタボロのぬいぐるみ オート 無 無 無 たからもの。バトルパート修了は、低の様一な話がで既らず、このパーツは損勢に務け、 からもの。バトルパート修了は、低の様一な話がで既らず、このパーツは損勢に務け、 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	腕		殺人鬼の肩		アクション	4	自身	移動1
脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1 脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	腕		レシピブック		オート	無	無	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚 殺人鬼の骨 アクション 3 自身 移動1	腕		ズタボロのぬいぐるみ		オート	無	無	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
	脚		殺人鬼の骨		アクション	3	自身	移動1
脚 殺人鬼の足 ジャッジ 1 0 妨害1	脚		殺人鬼の骨		アクション	3	自身	移動1
	脚		殺人鬼の足		ジャッジ	1	0	妨害1