キャラクター名: ジャームラット

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン エグザイル	ワークス	ネズミ	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	60
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デビル・ニードル	射撃	10r		10		ドッジダイスー２、ランク3の邪毒

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2		メジャー					
効果：	C値ーLV(下限値７)							
死神の針	5		メジャー					
効果：	攻撃力+10の射撃攻撃、ドッジダイス-２							
コントロールソート(射撃)	1		メジャー					
効果：	射撃判定を精神で行う							
カスタマイズ(射撃)	2		メジャー					
効果：	ダイス+2							
異形の転身	3		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブで戦闘移動、離脱を行える。シナリオLV 回							
猛毒の雫	3		マイナー					
効果：	攻撃にランク３の邪毒追加							
生命増強	1							
効果：	HP+30							
イベイジョン	1		常時					
効果：	回避固定値13							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ジャームにされた巨大ねずみ、毒をまき散らす