キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-36500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	42		57	9
		敏捷度	12	30		47	7
体	8	筋力	8	6		22	3
		生命力	7	6		21	3
心	8	知力	10	6		24	4
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	7		
スカウト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
超頑強	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	18	16	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	みずのはごろも			3	0
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	20	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト 絡みを発生させ手に命中した場合、鎖を手繰って分銅を回収し、 次の手番にまた投擲を行う事ができます。	1H投	9	2	2d+ 21	12	15	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 20	1

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 専用皮手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 専用皮手袋	

その他メモ

魔物知識(18/20/30)

鎖の魔術師「絡み武器の命中判定が常に+2される。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟