キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-48500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	24		38	6
		敏捷度	6	12		26	4
体	5	筋力	6	12		23	3
		生命力	12	6		23	3
心	9	知力	18	24		51	8
		精神力	12	12		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	3		
スカウト	7		
セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/ガン	IB31 p
ファストアクション	2123 p	足さばき	IB29 p
鋭い目	2120 p	魔法拡大/時間	IB39 p
弱点看破	2121 p	キャパシティ	IB29 p
精密射撃	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	15	14

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	兎人装束			3	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	18	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトガン 射程10m、装填4	1H	1	2	2d+ 20	10	16	10										
レーザータビットガン 射程10m、装填4	1H	3	2	2d+ 20	10	20	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石1点x10	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 18	1

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	11			

装備品		説明
頭	ブラックハット	
耳		
顔		
首		
背中	ブラックジャケット	
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

魔導探求者「マギテックの行使判定限定で、1セッション中1度だけ初期レベルの運命変転と同じ事が行える。」

魔物知識(18/22/30)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟