キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-87500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	30		46	7
		敏捷度	8	12		26	4
体	5	筋力	12	30		47	7
		生命力	12	6		23	3
心	10	知力	12	36		58	9
		精神力	12	30		52	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
グラップラー	11		
プリースト/ザイア	2		
セージ	9		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	12	9	12
グラップラー	11	18	15	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	戦装束			1	5
盾	バックラー			1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	17	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄扇	1H	1	3	2d+ 16	12	12	10										
尻尾	1H#		1	2d+ 20	12	18	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 17	7

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	11			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120p	二刀流	IB30 p
鎧貫き	IB39 p	ブロッキング	IB31 p
鋭い目	2120p	魔力撃強化	IB32 p
弱点看破	2121p	超頑強	IB29 p
マナセーブ	2123p	牙折り	IB36 p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
テイルスイング	IB37 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ドラゴンテイル	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
蘇る秘奥	
怒涛の攻陣Ⅴ：颱風	
怒涛の攻陣Ⅴ：獄火	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ハクオルの白仮面	
首		
背中	ウェポンホルダー	ｾﾝｷｿｰ
右手		
腰	ブラックベルト改	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

智将「このキャラクターが味方パーティにいると、もし宣言を忘れてしまっていても、1ラウンドに1回限りで、行使判定後に後付けで戦闘特技を使用出来る。但しこの効果は自身には使用できない。」

魔物知識(18/20/30)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟