

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-290500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	12		27 + 18	7
	敏捷度	9	12		28 + 18	7
体	筋力	5	24		36 + 18	9
	生命力	10	150		167 + 18	30
心	知力	10	12		29 + 18	7
	精神力	5	12		24 + 18	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/ティダン	15						
レンジャー	15						
セージ	11						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
ルーンマスター	IB34p	足さばき	IB29p		p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
治癒適性	2122p	防具の達人	IB32p		p
不屈	2123p	魔力撃	IB39p		p
ポーションマスター	2123p	囷攻撃	1-284p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p	魔力撃強化	IB32p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
かぼう	IB36p		p		p
魔法拡大/範囲	IB39p		p		p
鉄壁	IB30p		p		p
武器習熟A/メイス	IB31p		p		p
マルチガード	IB32p		p		p
両手利き	1-283p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点													
鎧	防弾加工のイグニダイトプレート																										
盾																											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												6															
回避技能												ファイター				合計値				22				22			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイドルメイス	1H両	15	1	2d+ 23	10	26	30										
アイドルメイス	1H両	15	1	2d+ 23	10	26	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	56 _m	168 _m	2d+ 22	22	245	神聖魔法	15	37			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	18	2d+	0	87							

装備品	説明
頭	女神のヴェール
耳	
顔	
首	転換の首飾り
背中	サーマルマント 装備者が炎属性、水・氷属性のダメージを受けるとき、それを1点減少させます。
右手	
腰	特製ブラックベルト
足	タフネスシューズ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
特性「カワイイボク」 かぼうによって攻撃を受ける(注目を浴びる)度に、被ダメージ減少値が+2されていく。最大+10まで蓄積。気絶で解除される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○				
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
バルカン語	○							
ライカンスロープ語	○							
バジリスク語	○							
リザードマン語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
魔晶石5点x10		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石2点x5		○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
	所持金	1200	預金・借金
			G
			G