キャラクター名

未定

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとてもすばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……。
売った	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内臓だっけ？ それともかさね書や花びらだっけ？ あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
じっじ	憧憬	3	①②③④⑤	
ゆるいねこ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎ビン		アクション	2	0〜1	砲弾攻撃1+爆発+連撃1。攻撃判定に-1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1＋爆発無効化
腕		本		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に使用可能。肉弾攻撃2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2