キャラクター名
アメリア・ユスティーナ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	120		異種族の街で育った		
			大失恋したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	1		14	2
		敏捷度	12	4		25 + 1	4
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	6	4		15	2
心	12	知力	8	4		24 + 1	4
		精神力	9	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/シーン	7		
セージ	4		
バード	2		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靭なる丈陣Ⅱ：安静		
強靭なる丈陣Ⅱ：静定		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
神聖魔法	7	12			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔	赤の眼鏡	
首	祈りのアミュレット	
背中	ウェポンホルダー	
右手	敏捷の指輪	
腰	栄光の軍師徽章	
足	おしゃれ靴	
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
左手	信念のリング	

その他メモ

ペインター５　マーチャント５
シーンの神官。神殿が施しや炊き出しで貧乏なので普段は絵を描いて売って運営費にしている。
物心付いた時には人間の街にいて神殿のお世話になっていた。
はじめて好きになった人に告白するが振られる。理由は相手が寿命間近なハイマンだったため。
でも長く生きていれば生まれ変わりハイマンと再会できるかもしれないと、よく会っていた場所で待ち続けるのが習慣。

「闇に迷える者に、月の光のごとく手を差し伸べよ」
「安らかなる夜のごとく、すべての者に安心を」
「傷つき、疲れた者を見捨てるべからず」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アメリア・ユスティーナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替え類	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点x3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
スケッチブックx2	○□□○□□
油絵の具	○□□○□□
軽快な鉛筆・はけ	○□□○□□
楽器	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
ミュージックシェルx2	○□□○□□
消魔の守護石５点x2	○□□○□□
ナニーパペット	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□