

キャラクター名 ハルミ=イナムラ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	種:異界人 生:異世界転生者 特:連携の指揮、マナ不共振、ユニークスキル(後述)		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14~19歳
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族がいない		
経験点	7330		毒を飲んだ(食べた)ことがある 予知夢を見たことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			17	2	スカウト	3		
体	12	敏捷度	9			21	3	セージ	3		
		筋力	3			15	2	アルケミスト	3		
心	12	生命力	5	1		18	3				
		知力	6	1		19 + 1	3				
		精神力	6	2		20	3				

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	IB30	p	p
鷹の目	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
チックチック	
デーモンズフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
ミラージュデイズ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ	
能力値増強	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0	0	0											
賦術の射程+10m				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	1

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 [0] トライアングル・デバイス	

その他メモ	自動失敗チェック
「蜜気楼の陽光よ、戦士たちを導く光芒となれ！」 ↓全体ルール https://www.dropbox.com/sh/xd3oyvm5ngfcpyg/AADDjrm1cXmYXOdU34lcD4fza?dl=0	□□□□⑤
【自己紹介】 「俺はハルミ。デュエリストよ。」 「召喚するのは慣れてるけど、まさか召喚される側になるとはね。」 「妖精族デッキによる……んん”。切り札はこのマテリアルカードよ！」 「戦局を読むのは得意だから指揮は執れるわ。」 「共にシンクロして勝利を掴みましょう。」 (こ、これだけ啖呵を切れば、私…舐められないわよね?)	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚

