キャラクター名: アルマンダイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	蛮族と戦ったことがある		
経験点	780		重傷を負ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	12			19	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	6	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	6	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□

小型ナイフ	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食1日分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ルーアルーン	魔法の発動体 元の力は失われている
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

傭兵上がりの冒険者、刀剣の使用に熟達。各地の遺跡を探検し、古代文明の遺産を持ち帰るのが趣味。
重傷を負った際に見つけた腕輪を、護符代わりに持ち歩いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟