キャラクター名
キニス＝カーダシアン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	48
種族	ヴァーナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	闘士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	12	6	10	6	9
ボーナス	4	2	4	2	3	2	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	2	4	4	4	4	4

HP	30
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	4	8	9
スキル								1	5
その他								2	
総計(右)			1	2	4	0	4	11	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定に+1d6								
ビーストベイン	1	4	メジャー					
効果： 対象に無属性魔法攻撃2d6+10ダメージ。対象が動物、魔獣、霊獣だった場合魔法防御0でダメージ算出								
アニマルパクト	1		マイナー		自身		シナリオ1回	
効果： 対象自身でないサモナースキルの対象をシーン選択に、射程を視界に変更								
サーチリスク	1							
効果：								
フェイスダグデモア	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								