

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エンジェルハイロウ		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	学食のお兄さん
	オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	22
感覚	5	1	0	1	3	10	(非装備時)	22
精神	2	0	0			2	戦闘移動	27
社会	0	0	1			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
応急手当キット	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス:実験体P		N		
杉山孝夫	P 誠意	N 不安		
シェイプシフター	P 好奇心	N 憎悪		
ヴァイラルコード	P 執着	N 不安		
春司	P 0ポイント	N 不安		
ピサイド(クロ)	P 庇護	N 不信感		
N市:Sロイス	P 庇護	N 隔意		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ブラム	2	2						
効果: 判定を【感覚】に								
光の手	1	2	M/R		自身			
効果: 判定を【感覚】に								
絶対の孤独	3	3	M		単体			
効果: 射撃攻撃。命中した場合、相手の判定ダイスを-Lv+1する								
ブラッドウェブ	5	3	M		単体			
効果: 射撃攻撃。命中した場合、移動とドッジを行うたびにLv*2のダメージ								
封印の呪	1	2	M					
効果: 対象が行う次のクリティカル値を+1								
ミスディレクション	3	5	A					
効果: 対象が行う範囲(シーン選択どちらも)攻撃を単体に変更。対象は改めて設定。シナリオLv回								
マスヴィジョン	3	4	M				100	
効果: 攻撃力を+Lv×5。シナリオ3回								
七色の直観	★							
効果: オーラで対象の負傷や感情がみえる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレンの1人。過去に能力拡張のための実験を行われていた。自らの血で赤き槍をつくり、光の速さで接敵し、心臓を穿つその姿から、かの英雄に因んで光の御子とコードネームがつけられる。実験体の境遇を知るため、その改善のために自らの力をふるい、支部長の座まで上るも、とある戦闘にて敗北する。無理な実験の後遺症か、相手のオーバードの攻撃か、その地の持つ力もしくはそこに居合わせたという謎の生命体の仕業か、霊墓もといシンドロームが異常をきたし、代名詞である槍を形成できず、光芒の失踪も失われてしまう。辛うじて残った力で後方から援護射撃を行う姿からは過去の戦闘時の弾猛さは見られないが、その攻撃の敵を絡めとる姿から、新たなコードネームとしてキャスニキと呼ばれるようになる。自分を負かした相手と、そこにいた謎の生命体を個人的に追っている。過去の戦闘記録は一部のUGN幹部しか閲覧できないようになっている。