

キャラクター名
ヤークート・アズラク

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1060		国王に会ったことがある 役に立たない得意技がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		25	4
体	1	敏捷度	11	3	1	27	4
		筋力	1	5	2	9	1
心	12	生命力	17			18	3
		知力	3			15	2
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
ライダー	4		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
チャージ	
高所攻撃	
攻撃阻害	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ 烈火	
鉄壁の防陣Ⅱ 堅体	
怒涛の攻陣Ⅱ 旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	8	8	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	バックラー	1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	10	5	3										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 7	10	6	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	12	5	10										
ジャベリン 旗+3000G+名誉100 防衛系	1H投	5	-2	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 9	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー
右手	怪力の腕輪 筋力+2、破壊した場合瞬間的に+14
腰	
足	
その他	俊足の指輪 敏捷+1、破壊した場合瞬間的に+13

装備品	説明
左手	巧の指輪

その他メモ		自動失敗
ロップ	SS1 妙な生物を連れとうさぎさん	チェック
アトリ	SS1	□□□□⑤
フモ	SS1 非常に臆病なもっふもふ、しかし後ろに回り込む	□□□□⑩
ルーラン	SS1	□□□□⑮
ベネディクト	SS1	□□□□⑳
ゲイト=アルヴァレス	SS1	□□□□㉑
リーネ・クレイシス	SS1	□□□□㉒
ラルフ	SS2	□□□□㉓
No133(イサミ)	SS2 甘党？違う？怖がり？怖がらせ？	□□□□㉔
ディック	SS2	□□□□㉕
アプルル	SS2	□□□□㉖

