

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	5		23 + 1	4
敏捷度	10			19	3
筋力	2			11	1
生命力	5	1		15	2
知力	9	2		23 + 1	4
精神力	6	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	5		
エンハンサー	1		
バード	1		
アーティザン	1		

戦闘特技		値	単位
両手利き		223	p
武器習熟A/ガン		1B31	p
二刀流		1B30	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
誤射防止	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

装備品	説明
頭 アーティザンハット1	誤射防止
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(大)	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

