

キャラクター名	プレイヤー名
テスタロッサ・クラウゼ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 剣の信託/運命凌駕		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	41		56 + 1	9				
体	8	敏捷度	8	9		24	4	レンジャー	9	セージ	12
		筋力	12	16		36	6	エンハンサー	14	アルケミスト	3
心	6	生命力	9	32		49	8	ウォーリーダー	10		
		知力	8	17		31	5				
		精神力	6	13		25	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	IB31 p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
不屈	2123p	命中強化	IB32 p
ポーションマスター	2123p	なぎ払い	IB38 p
鋭い目	2120p	防具の達人	IB32 p
弱点看破	2121p	武器の達人	IB31 p
マナセーブ	2123p	切り払い	FC26p
マナ耐性	3144p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p

言語		
会話	読文	
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメール
ビートルスキン	クリティカルレイ
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン
アンチボディ	軍師の知略
メディテーション	神速の構え
デーモンフィンガー	怒濤の攻陣Ⅱ:旋風
スフィンクスノレッジ	怒濤の攻陣Ⅲ:旋刃
リカバリィ	怒濤の攻陣Ⅳ:煌斬
ジャイアントアーム	強靱なる丈陣Ⅱ:精定
ヘルシーボディ	強靱なる丈陣Ⅲ:整身
トロールバイタル	強靱なる丈陣Ⅳ:賦活
バルーンシードショット	強靱なる丈陣Ⅳ:清涼
ストロングブラッド	強靱なる丈陣Ⅴ:激生
ワイドウィング	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	17	26	21	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の防弾オールタイムインベリアル		33	-1	15
盾 銀鱗の煌盾		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 20 26

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工のドミネーター	1H両	30	1	2d+ 29	10	27	40										
イグニダイト加工のドミネーター	2H	30	1	2d+ 29	10	27	50										
戦旗槍 (ロングスピア)	1H両	20	-2	2d+ 26	10	23	25										
戦旗槍 (ロングスピア)	2H両	20	-1	2d+ 27	10	23	30										
カードシューター	1H			2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 20	26	117

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 15	2d+ 26	2d+ 23	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	フェイスブレイザーガジェットインフィニアマルカック 装備品をつ「任意」で装備(魔法文明語(会話)を理解すると深淵、魔物知識、危機感知、畏怖知に+1)
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	狩人の解析鏡 魔物知識成功時命中+1、失敗時レベル判明
首	奇跡の首飾り 生死判定をやり直せる
背中	野伏のドミネーターズマント 生命抵抗、精神抵抗、生死判定に+1のボーナス
右手	巧みの指輪 器用+1
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	跳躍の羽 [飛行] [飛行] [浮遊] [浮遊] を解く、あるいは(追加加護の真)使用中の船隻に対しては後者のダメージ+2
その他野伏の英雄のマント	ブレスダメージ-2

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 信念のリング	精神抵抗+1
シールドアーム (ホブライツシールド)	盾を余分に持てる。攻撃を受け物理ダメージを貰うと盾を取り落とす

その他メモ	自動失敗 チェック
【クラウゼ流一刀霸王術】 《霸王・剛斬剣》(全力攻撃、武器/ソード、ソード) 近接攻撃による物理、魔法ダメージ+4、命中-2	□□□□⑤
《霸王・輝斬剣》(全力攻撃Ⅱ、武器S/ソード、2Hソード) 近接攻撃による物理、魔法ダメージ+12、命中-2	□□□□⑩
《霸王・煌斬剣》(全力攻撃Ⅲ、武器の達人、2Hソード) 近接攻撃による物理、魔法ダメージ+20、命中-2	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝

