

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	無し
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	大成功
出自 (効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	9	12	6	7
ボーナス	3	4	3	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	4	6	2	2

HP	32
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスカット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	機械仕掛けの心								
	能力値		6	0	4	0	2	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		5	7					
	総計(左)				4	4	2	5	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
消費	
ハイMPポーション	
肉	
野菜	

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 160
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ	
効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時、対象が使用したスキルの効果を打ち消す								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身		隠密状態時	
効果: 移動を行っても隠密状態が解除されず、エンゲージすることもできる。このスキルは他のスキル、アイテムによる移動によっても効果がある。								
アームズマスタリー: 錬金銃	★		パッシブ		自身		隠密状態時	
効果: 命中判定に+1Dする。								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果: マスカットを獲得。								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。								
アサシンI	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 160
 預金・借金: