キャラクター名
久我　新太（くが　あらた）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	10	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	親友	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	2			4
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+4	ＲＣ	9r+5		21		範囲(選択)、装甲無視
1+2+4+5(100)	ＲＣ	13r+5		49		範囲(選択)、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
星乃宮ヒナ	P　友情	N　食傷		
家族	P 幸福感	N 疎外感		
菜摘さん	P　憧憬	N　食傷		
佐藤	P 連帯感	N　憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CL：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果：	C値-Lv個							
災厄の炎	6	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果：	攻撃力+[Ｌｖ*3]/対象,射程変更不可							
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	単体	-	ピュア	
効果：	対象のダメージを-[Lv+2]D点/1ラウンド1							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンド	ピュア	
効果：	判定ダイス+Lv個/装甲無視							
プラズマカノン	4	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果：	攻撃力+[Ｌｖ*5]							
炎の理	★							
効果：	炎つくる							
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

くがあらた
ちょっと引っ込み思案で人見知りな小学４年生。
アウトドア系ではないが、ヒナがよく連れ出して遊んでくれる。
はっきり断れない性格、ヒナの明るい性格をうらやましく思っている。

歪む影法師　21点
ワーカーホリック　28点