キャラクター名: アクセル・レッドフィールド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	240
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1120		近所では一番の物知りだった		
			近所に芸術家が済んでいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17	9		31	5
		敏捷度	3	3		11 + 2	2
体	10	筋力	12	1		23 + 2	4
		生命力	8	4		22	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	14	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト/グレンダール	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
インファイト	IB36 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	10	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀の魔化されたオーダーメイドセスタス グラップラー専用、パンチ強化 鍛製 命中判定時器用+2 妖精武器：炎	1H	1	2	2d+ 16	10	13	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	紅蓮の頬当て	一日に一回炎ダメージ+3
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中	聖印	
右手	筋力の腕輪	
腰		
足		
その他	小熊の爪	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

鍛冶屋（ブラックスミス）5　料理人（コック）3　用心棒（バウンサー）2

キャラ案、1：変態芸術家　2：王道ドワーフ鍛冶師　3：狂犬系後輩　4：熱血番長　→3に決定！
名工ヤナギの弟子、最強のセスタスを作る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アクセル・レッドフィールド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用化スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
巻きたばこ	○□□○□□
エール(１樽)	○□□○□□
保存食(一週間用)	○□□○□□
	○□□○□□
グレンダールの金床	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
魔改造ツール	○□□○□□

所持金 28861 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用装飾品×2	100
専用スカウト用ツール	50
火・炎	5
陣	10

名誉点 所持 304 /合計 519