キャラクター名: 光樹カガリ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>モルフェウス | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 87 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| IW | 白兵 | 3r+3 | 3 | 10 | | |
| HG | 射撃 | 3r+3 | | 5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| AC | | 7 | 0 | 0 | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 7 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： |
|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ | 3 | | Me:RC | | | | | |
| 効果： | C-3 | | | | | | | |
| インフィニティウエポン | 3 | | Mi | | | | | |
| 効果： | 武器作成 | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 1 | | Mi | | | | | |
| 効果： | 射撃武器作成 | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 1 | | Mi | | | | | |
| 効果： | 防具作成 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 2 | | Mi | | | | | |
| 効果： | 戦闘移動、移動距離+4m | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | | Me肉体 | | | | | |
| 効果： | 判定ダイス+3、HP3消費 | | | | | | | |
| 氷神の悲しみ | 2 | | Me感覚 | | | | | |
| 効果： | 判定ダイス+3、HP3消費 | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | | Me白射 | 武器 | 範囲選択 | | | |
| 効果： | 範囲（選択）に。武器を破壊 | | | | | | | |
| フレイムタン | 3 | | Me白兵 | 視界 | | | | |
| 効果： | 射程を視界に変更、攻撃力-2 | | | | | | | |
| 先陣の火 | 2 | | Se | | | | | |
| 効果： | ラウンド間、行動値+10 | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | | Au | | | | | |
| 効果： | ガード値+15 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | | In | | | | | |
| 効果： | メインプロセスを行う | | | | | | | |
| 生命増強 | 3 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | HP+60 | | | | | | | |

キャラクター名
光樹カガリ

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 炎の刃 | 3 | | Me白射 | 武器 | | | | |
| 効果： | ATK+6 | | | | | | | |
| 砂の鎧 | 5 | | MeRC | 視界 | | | | |
| 効果： | 装甲値+10 | | | | | | | |
| 高速錬成 | 1 | | Me | | 範囲選択 | | | |
| 効果： | 判定を範囲選択に。 | | | | | | | |
| 仮初の器 | 3 | | MeRC | 視界 | 単体 | | | |
| 効果： | 次のMe判定ダイス+4 | | | | | | | |
| ヒール | 4 | | MeRC | 視界 | 単体 | | | |
| 効果： | HP[4D+1]点回復 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |