キャラクター名
光樹カガリ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	87
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IW	白兵	3r+3	3	10		
HG	射撃	3r+3		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
AC		7	0	0	

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	3		Me:RC					
効果：	C-3							
インフィニティウエポン	3		Mi					
効果：	武器作成							
ハンドレッドガンズ	1		Mi					
効果：	射撃武器作成							
アーマークリエイト	1		Mi					
効果：	防具作成							
氷の回廊	2		Mi					
効果：	戦闘移動、移動距離+4m							
炎神の怒り	2		Me肉体					
効果：	判定ダイス+3、HP3消費							
氷神の悲しみ	2		Me感覚					
効果：	判定ダイス+3、HP3消費							
ギガンティックモード	1		Me白射	武器	範囲選択			
効果：	範囲（選択）に。武器を破壊							
フレイムタン	3		Me白兵	視界				
効果：	射程を視界に変更、攻撃力-2							
先陣の火	2		Se					
効果：	ラウンド間、行動値+10							
氷盾	3		Au					
効果：	ガード値+15							
加速する刻	1		In					
効果：	メインプロセスを行う							
生命増強	3		常時					
効果：	HP+60							

キャラクター名
光樹カガリ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
炎の刃	3		Me白射	武器				
効果： ATK+6								
砂の鎧	5		MeRC	視界				
効果： 装甲値+10								
高速錬成	1		Me		範囲選択			
効果： 判定を範囲選択に。								
仮初の器	3		MeRC	視界	単体			
効果： 次のMe判定ダイス+4								
ヒール	4		MeRC	視界	単体			
効果： HP[4D+1]点回復								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								