キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	13		33	5
		敏捷度	4	17		26	4
体	10	筋力	12	45		67	11
		生命力	2	33		45	7
心	5	知力	4	31		40	6
		精神力	16	11		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト/グレンダール	15		
フェアリーテイマー	10		
スカウト	6		
セージ	13		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
カウンター	2120p	インファイト	IB36 p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
バトルマスター	3143p	魔力強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
鋭い目	2120p	魔力撃強化	IB32 p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	20	19	26
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			
妖精魔法	10	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟